



Resilience  
Ridge

# Spielregeln



## Motivation & Energie

- Nach jedem Zug muss die Gruppe entscheiden, welche Ressource um 1 reduziert werden soll.
- Befinden sich die Spieler in der grünen Zone, können sie in der aktuellen Runde 2 zusätzliche Züge machen.
- Fällt die **Energie** in die rote Zone, können die Spieler sich nur noch seitwärts oder abwärts bewegen.
- Fällt **Motivation** in die rote Zone, sind keine weiteren Züge mehr möglich. Die Spieler müssen dann die Spezialfähigkeit eines Charakters einsetzen, um die Motivation zu steigern.

## Wegweiser - Ereigniskarten

Wenn ein Spieler nach dem Würfeln direkt auf einem Wegweiser landet oder diesen passiert, wird die Spielfigur entsprechend platziert und die Ereigniskarte gespielt.

## Aussichtspunkte

- Aussichtspunkte geben an, welcher Charakter eine Interaktion ausführen soll.
- Idealerweise werden alle Aussichtspunkte besucht - wenn die Zeit knapp wird, können die Spieler entscheiden, maximal 1 Aussichtspunkt zu überspringen, was sie -4 Motivation kostet.

## Charakterkarten

- Jeder Spieler schlüpft in die Rolle eines Charakters, dessen Eigenschaften während des Spiels aktiv gespielt werden sollten.
- Je nach Spielanweisung müssen die Charaktere Interaktionen ausführen.
- Die Charaktere verfügen über besondere Fähigkeiten, die in bestimmten Situationen eingesetzt werden können.

## Lagerplätze

Wenn ein Spieler nach dem Würfeln direkt auf einem Lagerplatz landet oder diesen passiert, kann die Gruppe entscheiden, ob sie 1 Energie oder 1 Motivation erhalten möchte. Jeder Lagerplatz liefert nur einmal Energie oder Motivation.

