



Resilience
Ridge

Κανόνες Παιχνιδιού



Κίνητρο & Ενέργεια

- Μετά από κάθε γύρο, η ομάδα πρέπει να αποφασίσει αν θα μειώσει την Ενέργεια ή το Κίνητρο κατά 1.
- Αν η Ενέργεια και το Κίνητρο βρίσκονται και τα δύο στις πράσινες ζώνες, οι παίκτες μπορούν να προχωρήσουν 2 επιπλέον βήματα στον τρέχοντα γύρο.
- Αν η Ενέργεια πέσει στην κόκκινη ζώνη, οι παίκτες μπορούν να κάνουν μόνο βήματα πλάγια ή προς τα κάτω.
- Αν το Κίνητρο πέσει στην κόκκινη ζώνη, δεν είναι δυνατές άλλες κινήσεις. Οι παίκτες πρέπει τότε να χρησιμοποιήσουν μια ειδική ικανότητα χαρακτήρα για να αυξήσουν το κίνητρο.

Πινακίδες - Κάρτες Γεγονότων

Αν ένας παίκτης προσγειωθεί απευθείας πάνω σε μία πινακίδα ή την περάσει αφού ρίξει το ζάρι, το πιόνι τοποθετείται ανάλογα και εκτελείται η κάρτα γεγονότος.

Αξιοθέατα

- Τα αξιοθέατα δείχνουν ποιος χαρακτήρας πρέπει να ξεκινήσει την κάθε αλληλεπίδραση.
- Ιδανικά, οι παίκτες πρέπει να επισκεφθούν και τα 5 αξιοθέατα. Αν τελειώνει ο χρόνος, οι παίκτες μπορούν να αποφασίσουν να παραλείψουν το πολύ 1 αξιοθέατο, κάτι που θα τους κοστίσει -4 Κίνητρο.

Κάρτες Χαρακτήρων

- Κάθε παίκτης αναλαμβάνει τον ρόλο ενός χαρακτήρα, του οποίου τα χαρακτηριστικά πρέπει να εκφράζονται ενεργά κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.
- Ανάλογα με τις οδηγίες, οι χαρακτήρες καλούνται να αλληλεπιδράσουν.
- Οι χαρακτήρες διαθέτουν ειδικές ικανότητες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε συγκεκριμένες καταστάσεις, ώστε να βοηθούν την ομάδα με τον δικό τους τρόπο.

Σημεία Κατασκήνωσης

Αν ένας παίκτης προσγειωθεί απευθείας πάνω σε ένα σημείο κατασκήνωσης ή το περάσει αφού ρίξει το ζάρι, μπορεί να αποφασίσει αν θέλει να κερδίσει 1 Ενέργεια ή 1 Κίνητρο. Κάθε σημείο κατασκήνωσης παρέχει Ενέργεια ή Κίνητρο μόνο μία φορά.

