



Resilience
Ridge

Pelin Säännöt



Motivaatio & Energia

- Jokaisen siirron jälkeen ryhmän on päätettävä, vähentävätkö he Energiaa vai Motivaatiota 1 pisteellä.
- Jos **Energia** ja **Motivaatio** ovat molemmat vihreällä alueella, pelaajat voivat ottaa 2 extra askelta.
- Jos **Energia** tippuu punaiselle alueelle, pelaajat voivat liikkua vain sivuttain tai alaspäin.
- Jos **Motivaatio** tippuu punaiselle alueelle, pelaajat eivät voi edetä. Pelaajien on käytettävä hahmon erityistaitokortti lisätäkseen motivaatiota.

Tienviitat - Tapahtumat

Jos pelaajat pysähtyvät tai ohittavat tienviitan, nostetaan pelinappulan pysähdytyä pakasta tapahtumakortti, ja toimitaan kortin ohjeen mukaisesti.

Maamerkit

- Maamerkkikortti kertoo, kenen pelaajista tulee käynnistää toiminta.
- Ideaalitulanteessa pelaajien tulisi käydä kaikilla 5 maamerkillä. Jos aika on kuitenkin loppumassa, pelaajat voivat jättää yhden maamerkin käymättä, mutta tämä maksaa heille -4 Motivaatio-pistettä.

Hahmokortit

- Jokainen pelaaja valitsee itselleen hahmon, jonka ominaisuudet tulisi nousta esille pelin aikana.
- Hahmojen tulee suorittaa tehtäviä ohjeiden perusteella.
- Hahmoilla on erityistaitoja, joita he voivat käyttää tietyissä tilanteissa, auttaakseen ryhmää eteenpäin.

Leiripaikat

Jos pelaajat ohittavat tai päätyvät leiripaikalle, he saavat valintansa mukaan joko 1 Energia- tai 1 Motivaatio-pisteen. Jokaiselta leiripaikalta saa näitä pisteitä vain kerran pelin aikana.

