



Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (ΕΑΕΑ). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο ΕΑΕΑ δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις. Αριθμός Έργου: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by
the European Union

Πριν ξεκινήσετε να παίζετε σε κινητό τηλέφωνο, είναι καλύτερο να έχετε δει πώς να παίξετε σε υπολογιστή, καθώς η λογική είναι παρόμοια.

Για να ανοίξετε την πλατφόρμα "simply 4 emotions Board", ανοίξτε τον ακόλουθο σύνδεσμο.

<https://challedu.itch.io/simply4emotions-board>

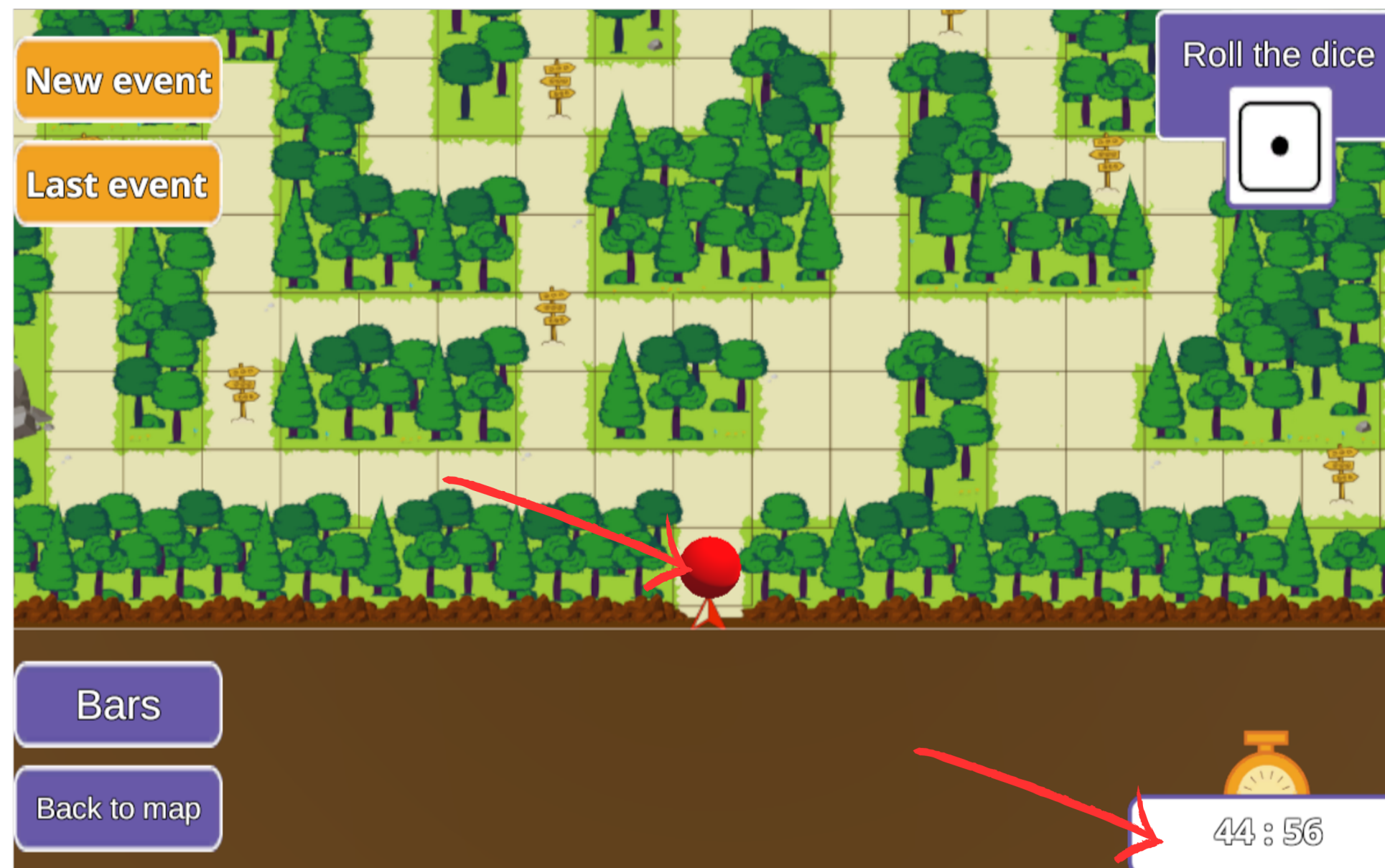
Θα εμφανιστεί μια οθόνη και θα πρέπει να πατήσετε
"Run game" για να ανοίξετε την πλατφόρμα.



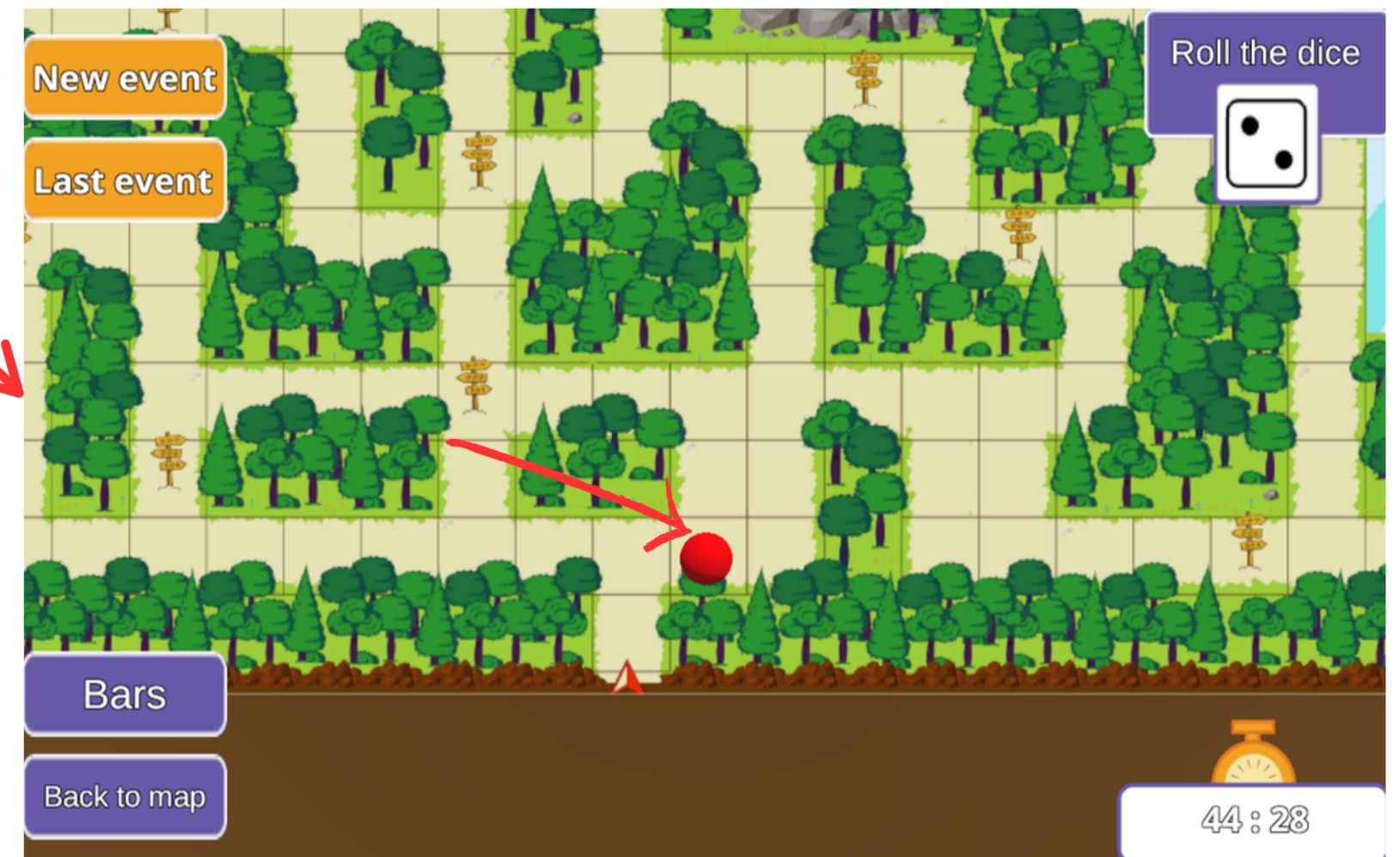
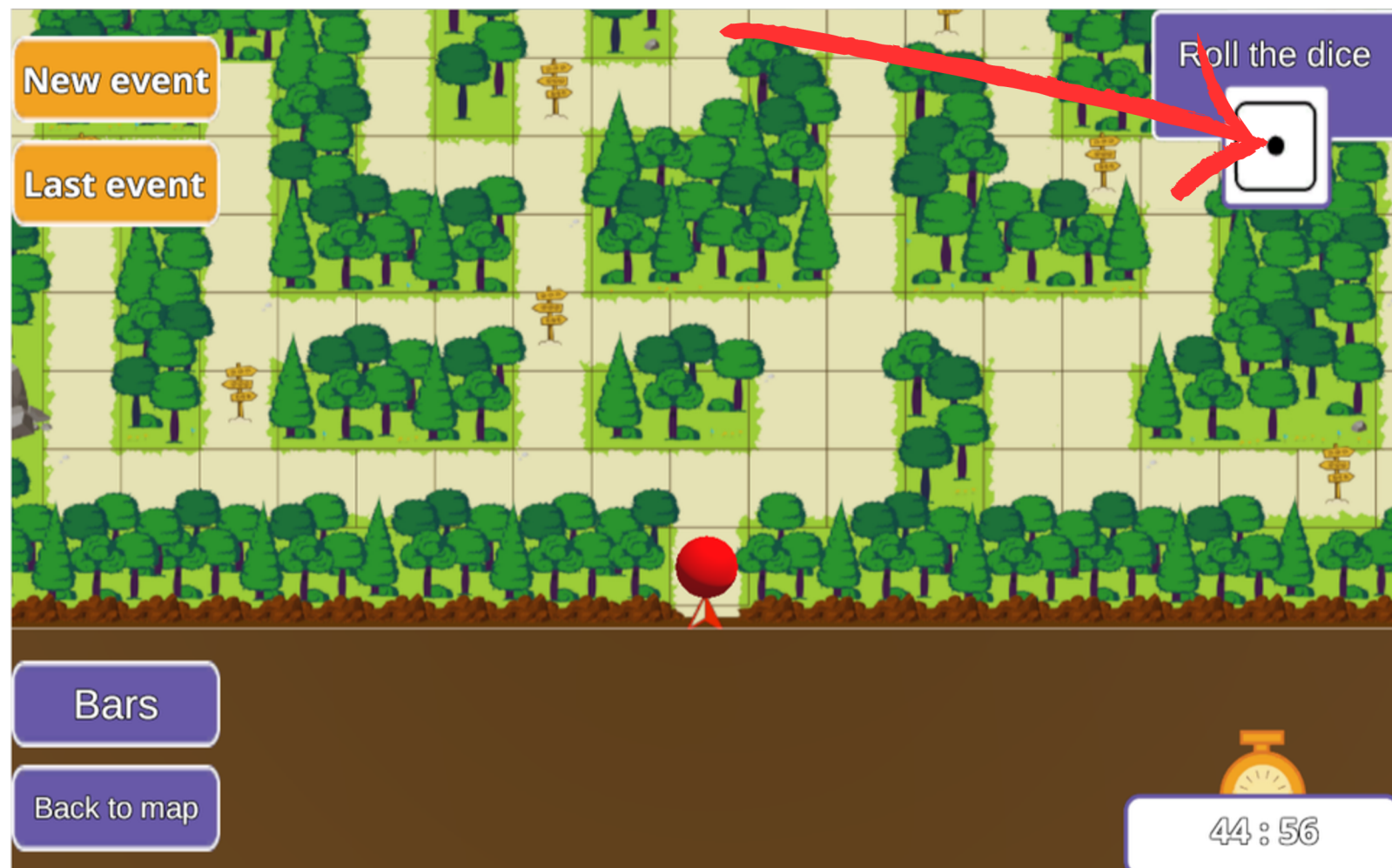
Στη συνέχεια, θα εμφανιστεί μια οθόνη όπου ο συντονιστής μπορεί να πατήσει το κουμπί «Πληροφορίες» για να δει πληροφορίες σχετικά με το έργο simply 4 emotions, να επιλέξει τη γλώσσα και να κλικάρει στο «ΕΝΑΡΞΗ» για να ξεκινήσει το παιχνίδι.



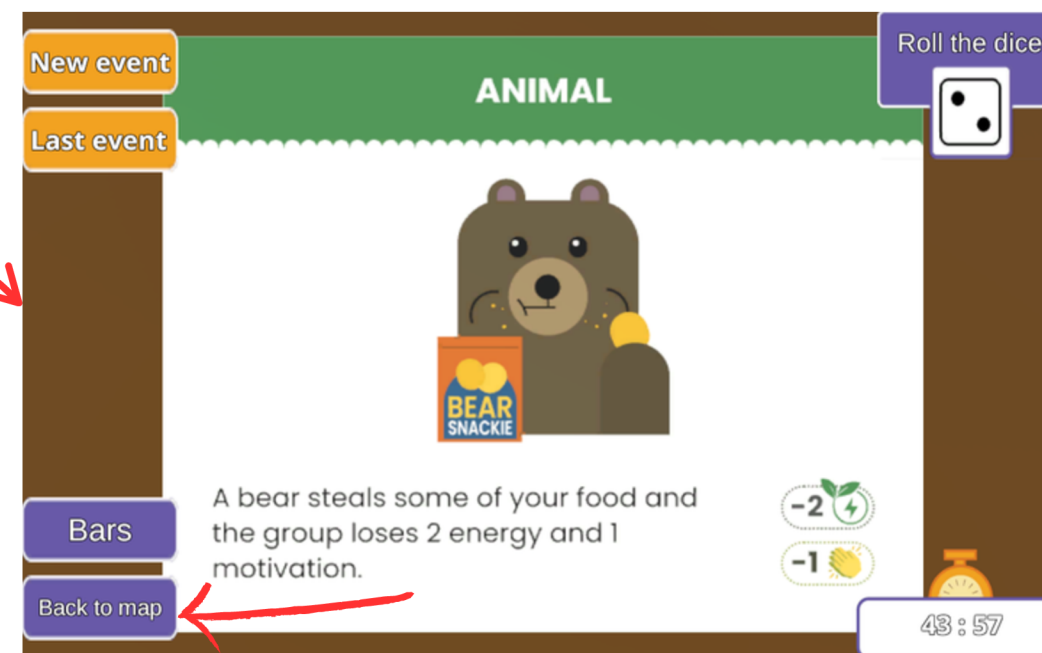
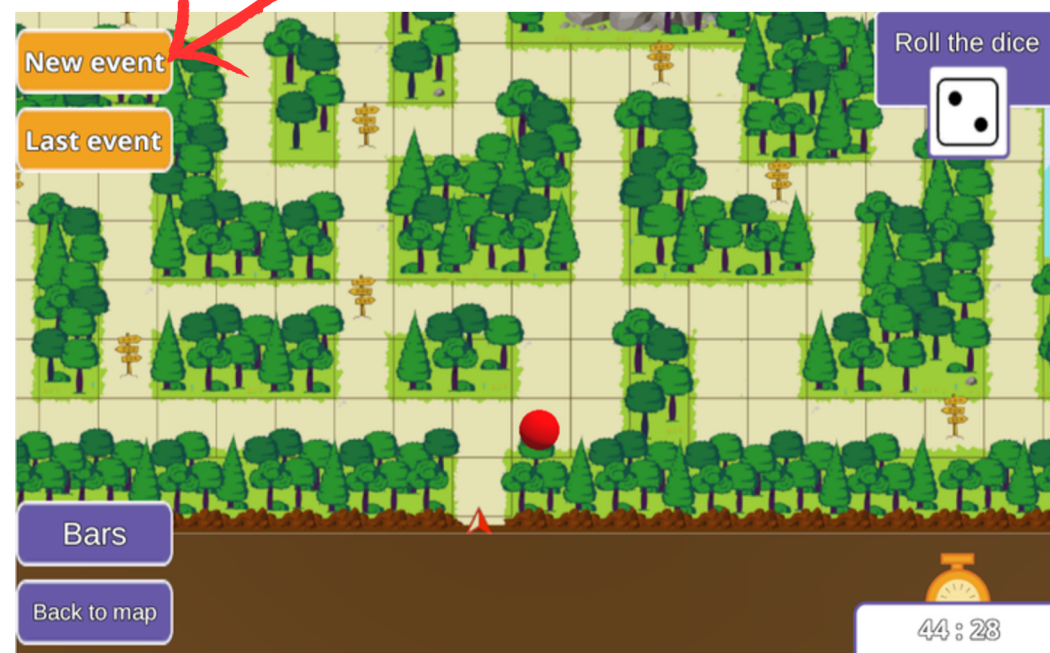
Θα εμφανιστεί μια οθόνη που θα δείχνει το βουνό με το πλόσι των παικτών στο σημείο εκκίνησης και το χρονόμετρο θα ξεκινήσει την αντίστροφη μέτρηση.



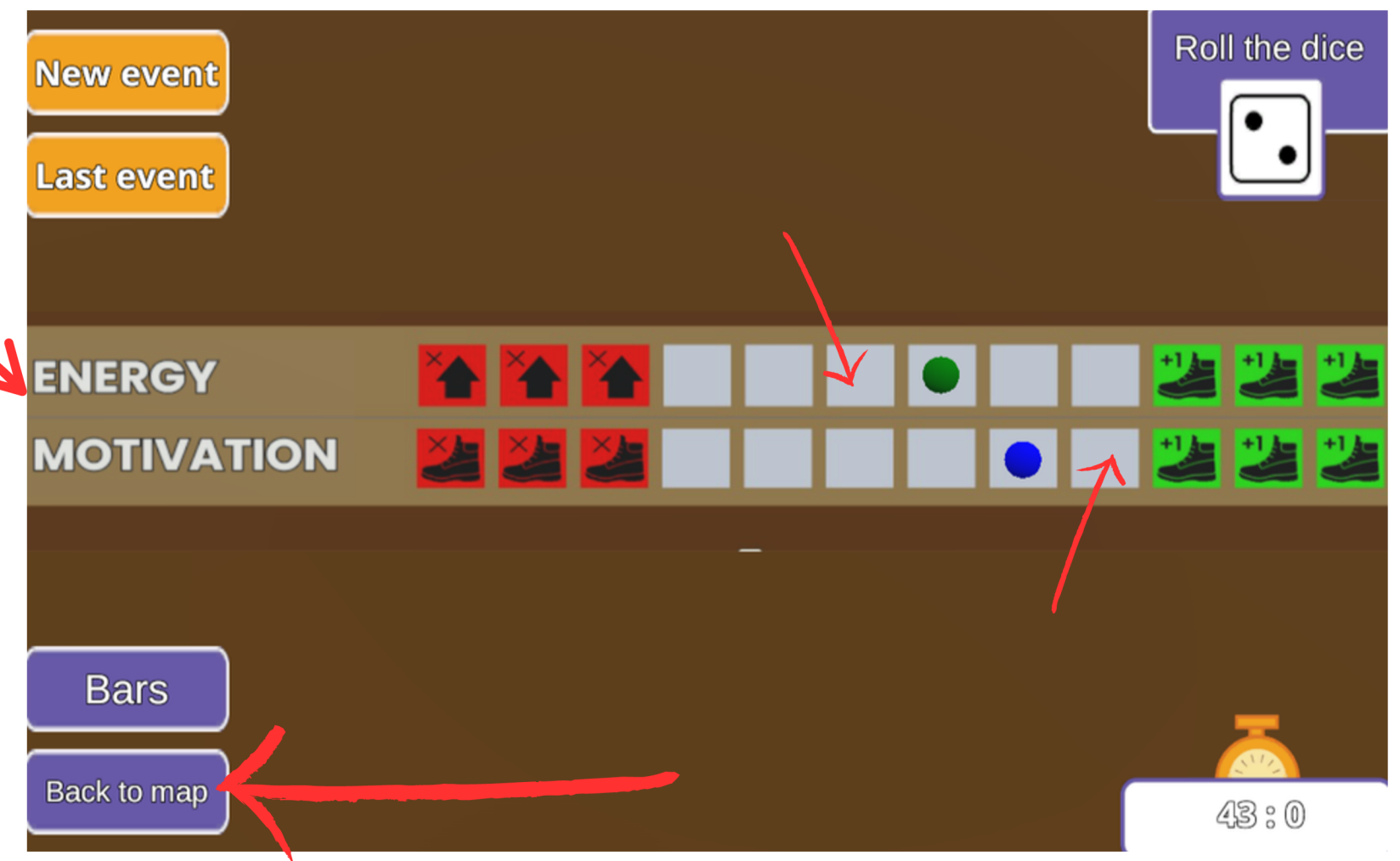
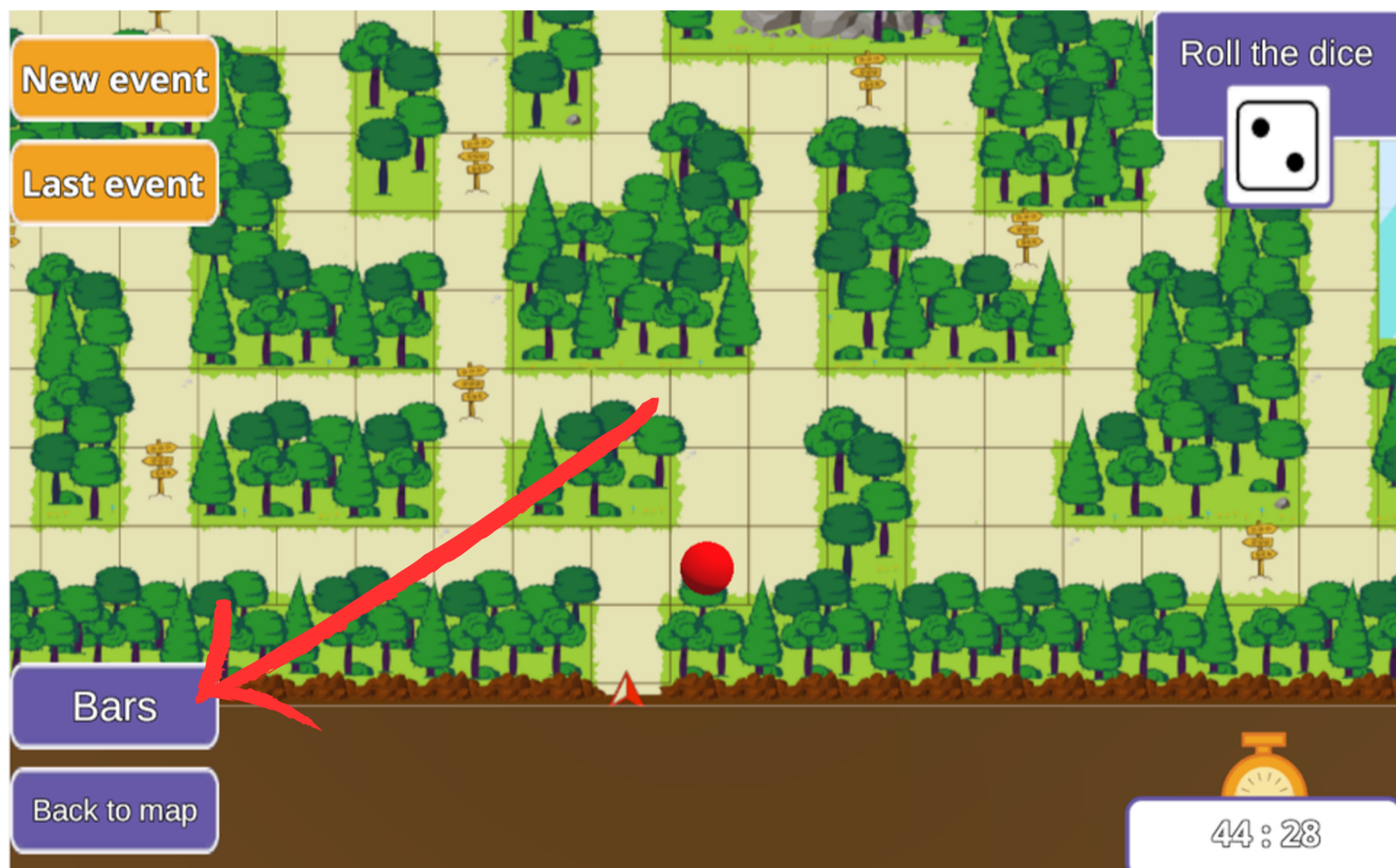
Για να ρίξει το ζάρι, ο/η συντονιστής/τρια πρέπει να πατήσει το εικονίδιο του ζαριού. Για να μετακινήσει το πιόνι σύμφωνα με το αποτέλεσμα του ζαριού, μπορεί να πατήσει εκεί που θέλει να τοποθετηθεί το πιόνι.



Όταν το πιόνι των παικτών προσγειωθεί ή περάσει πάνω από μια πινακίδα, ο συντονιστής μπορεί να πατήσει το κουμπί που λέει "Νέο γεγονός" και θα αποκαλυφθεί μια κάρτα γεγονός. Ο συντονιστής μπορεί στη συνέχεια να πατήσει το κουμπί που λέει "Επιστροφή στον χάρτη" για να επιστρέψει στον χάρτη με το βουνό. Ο συντονιστής μπορεί να δει το τελευταίο γεγονός αν πατήσει το κουμπί που λέει "Τελευταίο γεγονός".



Όταν ο/η συντονιστής/συντονίστρια θέλει να μετακινήσει τα πιόνια που βρίσκονται στις γραμμές ενέργειας ή κινήτρου, μπορεί να πατήσει το κουμπί που λέει "Μπάρες" και οι δύο γραμμές θα εμφανιστούν στην οθόνη. Στη συνέχεια, ο/η συντονιστής/συντονίστρια μπορεί να πατήσει εκεί που θέλει να τοποθετηθεί το πιόνι, στην αντίστοιχη μπάρα. Στη συνέχεια, ο/η συντονιστής/συντονίστρια μπορεί να πατήσει το κουμπί που λέει "Επιστροφή στον χάρτη" για να επιστρέψει στον χάρτη.





Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (ΕΑΕΑ). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο ΕΑΕΑ δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις. Αριθμός Έργου: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by
the European Union

Όπως και με την έκδοση για υπολογιστή, η πλατφόρμα δεν περιλαμβάνει βιντεοκλήσεις, επομένως είναι σημαντικό για έναν συντονιστή να χρησιμοποιήσει μια άλλη πλατφόρμα όπως το ZOOM και να μοιραστεί την οθόνη του, ώστε όλοι οι παίκτες να μπορούν να δουν τι συμβαίνει στον χάρτη και να διαβάσουν τις κάρτες που δείχνει ο συντονιστής όταν χρειάζεται.