



Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Euroopan unionin rahoittama. Esitetyt näkemykset ja mielipiteet ovat ainoastaan tämän tekstin laatijoiden näkemyksiä eivätkä välttämättä vastaa Euroopan unionin tai Euroopan koulutuksen ja kulttuurin toimeenpanovirasto (EACEA) kantaa. Euroopan unioni ja EACEA eivät ole vastuussa niistä. Projektinumero: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by  
the European Union

Ennen kuin pelaat matkapuhelimella, on parasta tutustua pelaamiseen tietokoneella, koska pelin logiikka on samanlainen.

Avaa "Simply4Emotions -alusta klikkaamalla seuraavaa linkkiä.

<https://challedu.itch.io/simply4emotions-board>

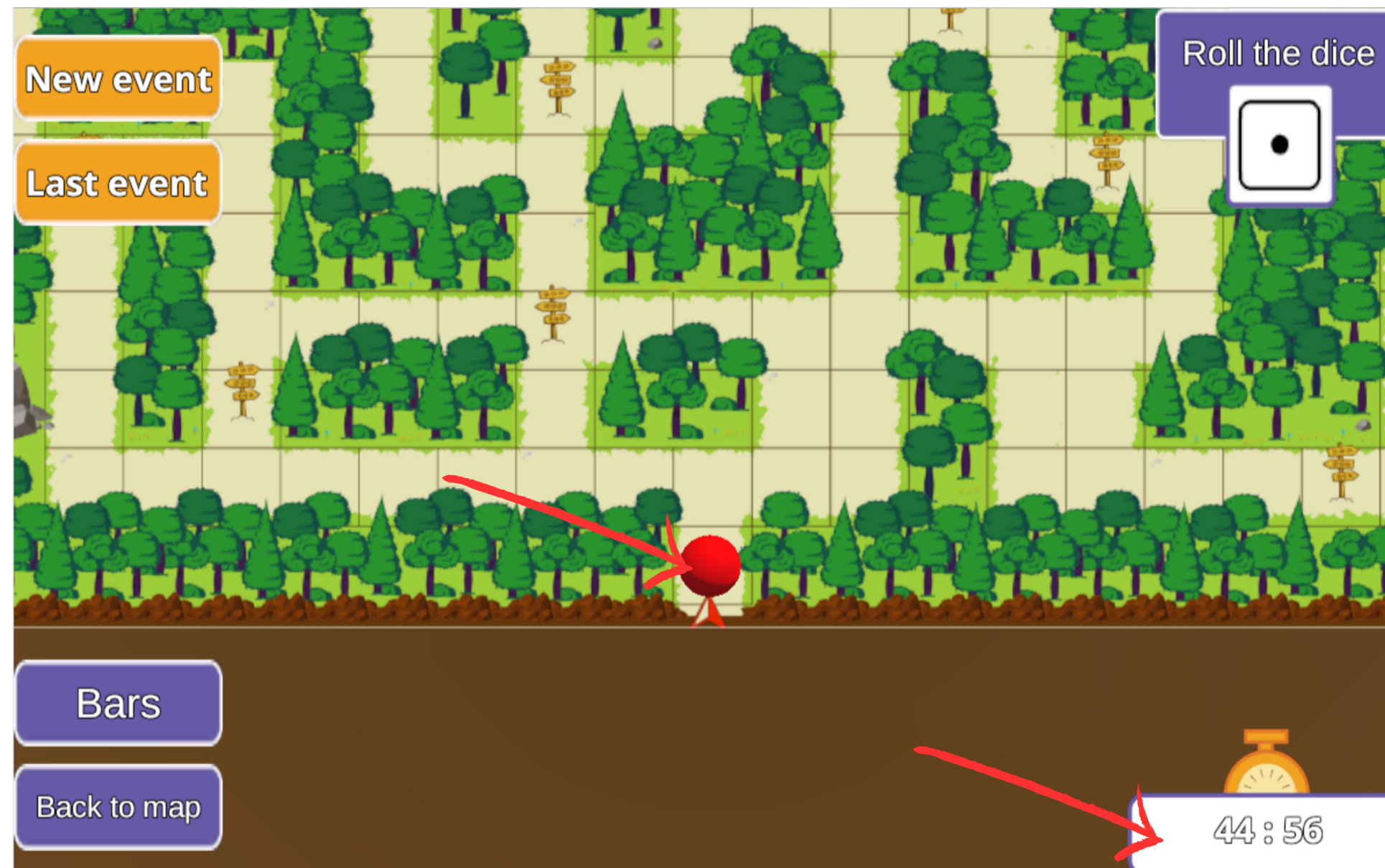
Klikkaa Käynnistä peli (Run game) avataksesi alustan.



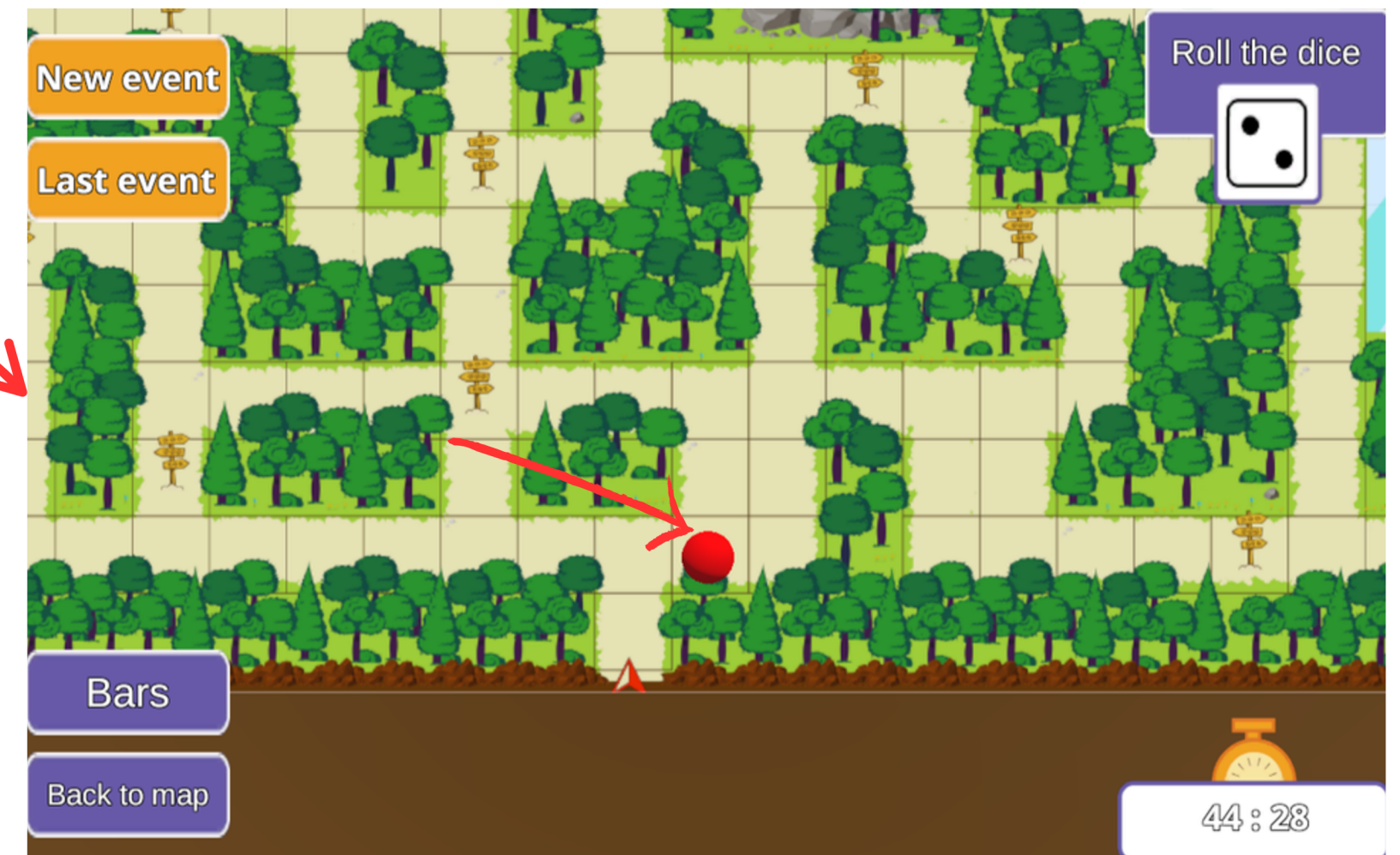
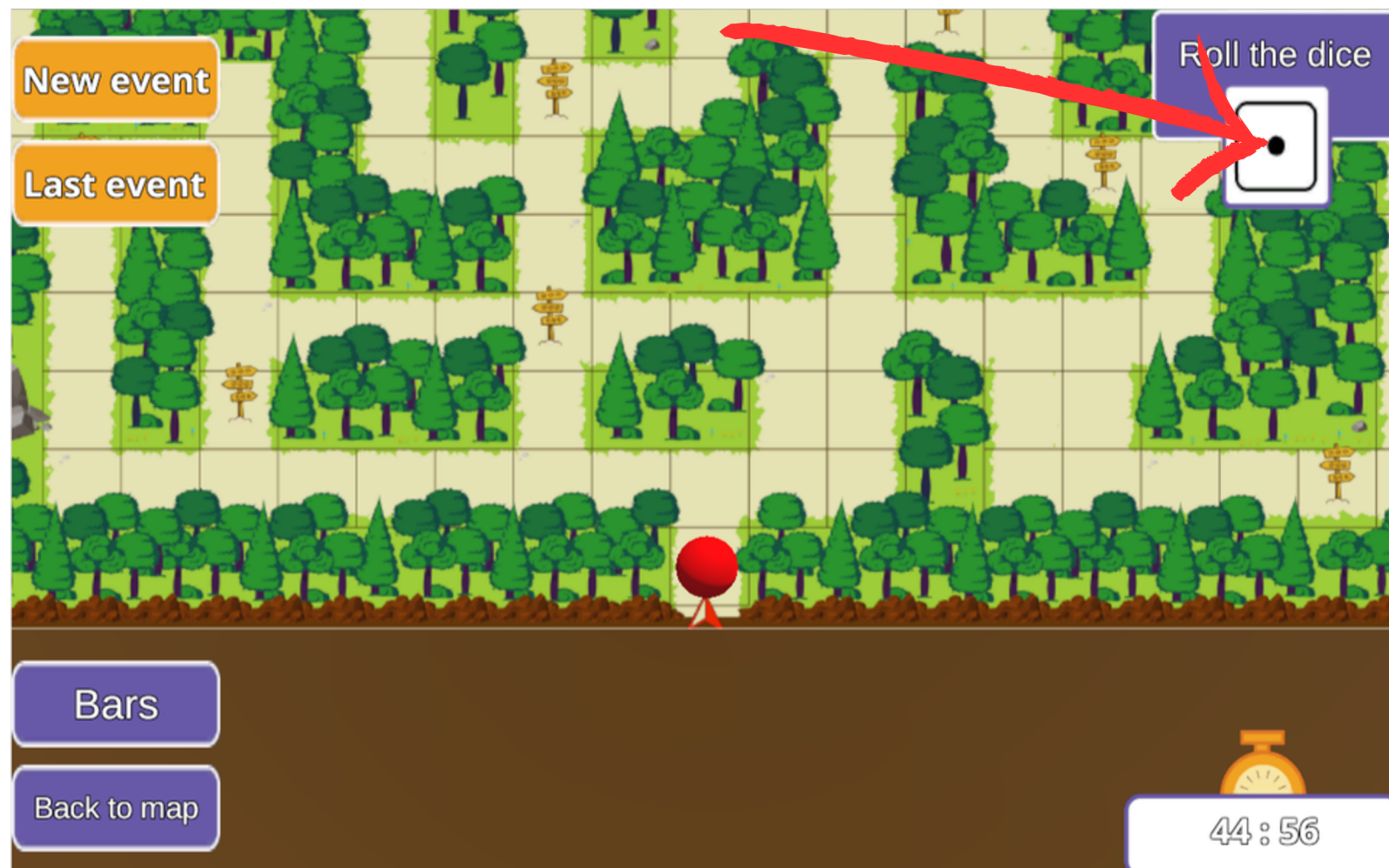
Tässä näytössä voit napauttaa "Tiedot" (information)-painiketta nähdäksesi tiedot Simply4Emotions -projektista, valita kielen ja klikata "START" aloittaaksesi pelin.



Näkyviin tulee näyttö, jossa näkyy pelialusta ja pelaajien pelinappula lähtöpisteessä, ja ajastin alkaa laskea aikaa.



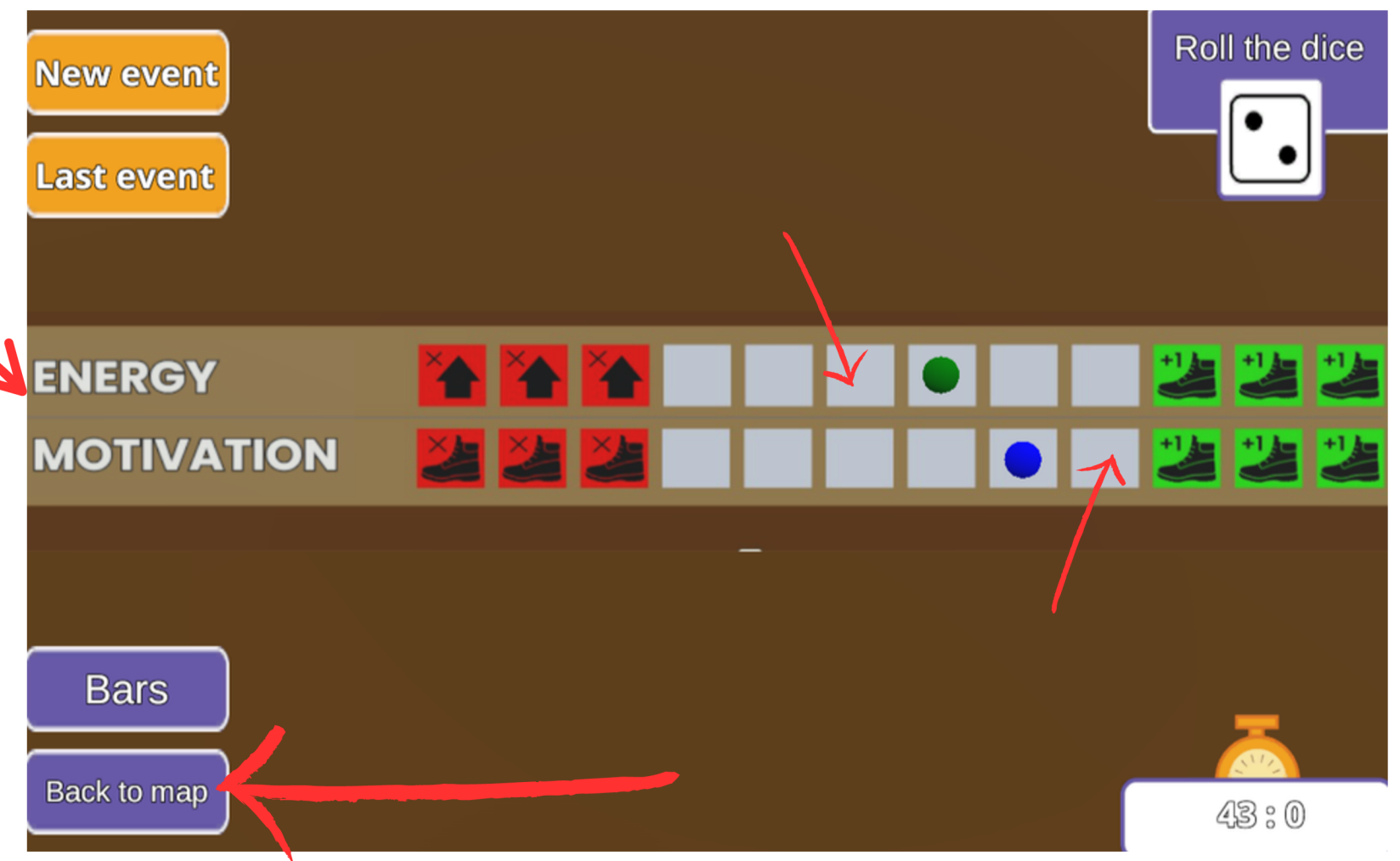
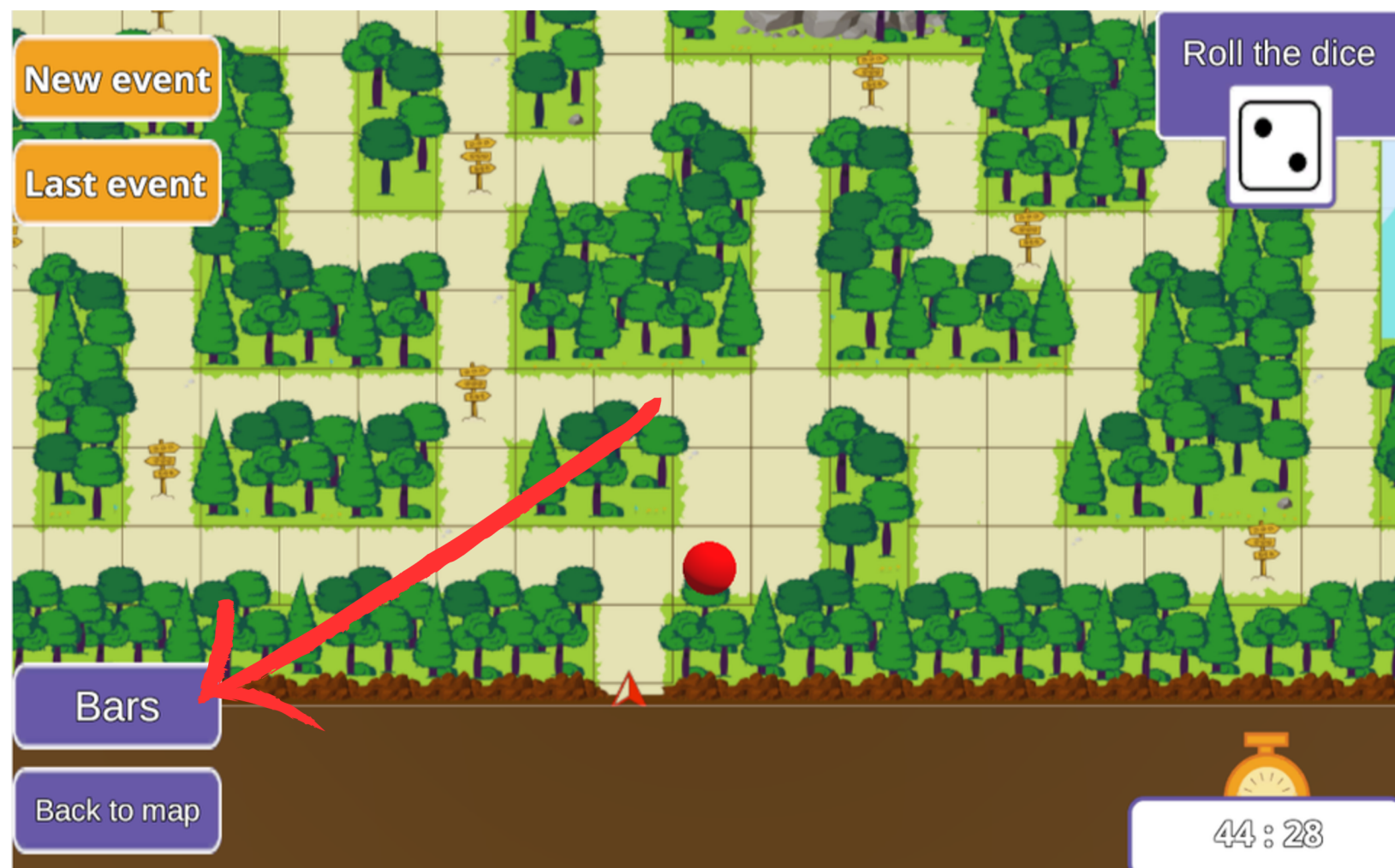
Heittäaksesi noppaa, klikkaa noppakuvaketta.  
Siirtääksesi pelinappulaa nopan silmäluvun mukaisesti,  
klikkaa kohtaa, johon haluat pelinappulan siirtää.



Kun ryhmän pelinappula pysähtyy tai ohittaa tienviitan, ohjaaja klikkaa painiketta, jossa lukee "Uusi tapahtuma", ja tapahtumakortti paljastuu. Ohjaaja voi sitten klikata painiketta, jossa lukee "Takaisin karttaan", palatakseen pelialustalle. Ohjaaja voi tarkastella viimeistä tapahtumaa napauttamalla painiketta, jossa lukee "Viimeinen tapahtuma".



Kun ohjaaja haluaa siirtää energia- tai motivaatiopalkissa olevia nappuloita, hän voi klikata painiketta, jossa lukee "Palkit" (Bars), jolloin molemmat palkit tulevat näkyviin ruudulle. Ohjaaja voi klikata vastaavalla palkilla kohtaa, johon hän haluaa nappulan siirtää. Ohjaaja voi sitten napauttaa painiketta, jossa lukee "Takaisin karttaan", palatakseen pelialustalle.





Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Euroopan unionin rahoittama. Esitetyt näkemykset ja mielipiteet ovat ainoastaan tämän tekstin laatijoiden näkemyksiä eivätkä välttämättä vastaa Euroopan unionin tai Euroopan koulutuksen ja kulttuurin toimeenpanovirasto (EACEA) kantaa. Euroopan unioni ja EACEA eivät ole vastuussa niistä. Projektinumero: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by  
the European Union

Kuten PC-versiossa, alusta ei sisällä videopuheluita, joten on tärkeää, että ohjaaja käyttää toista alustaa, kuten ZOOMia, ja jakaa näyttönsä. Täten kaikki pelaajat voivat nähdä, mitä pelialustalla tapahtuu, ja lukea tarvittaessa kortit, joita ohjaaja näyttää.