



Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili. Numero di progetto: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by  
the European Union

Prima di giocare su un telefono cellulare, è meglio aver dato un'occhiata a come si gioca su un PC, poiché la logica è simile.

Per aprire la piattaforma “simply 4 emotions board”,  
clicca sul seguente link.

<https://challedu.itch.io/simply4emotions-board>

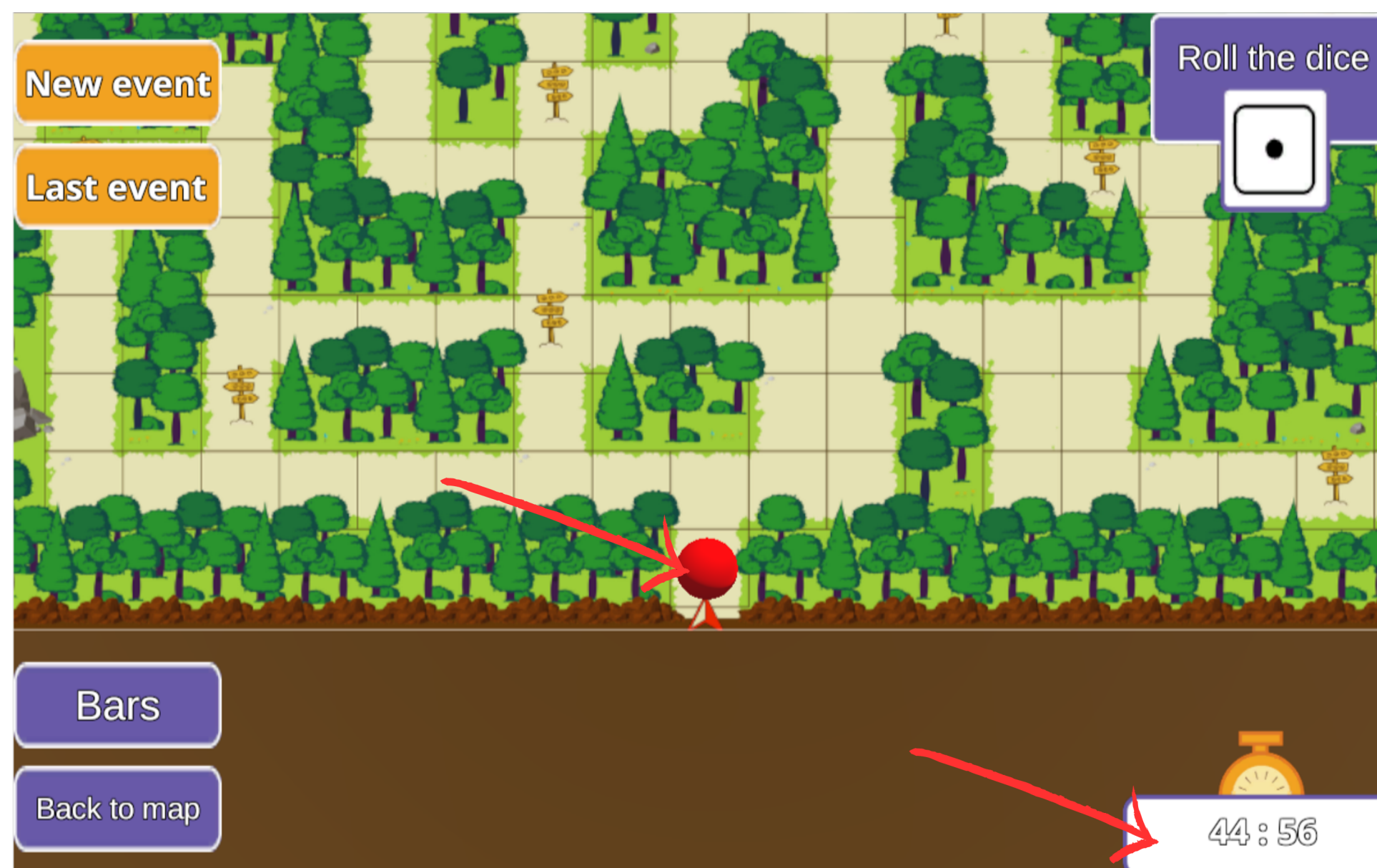
Apparirà una schermata e dovrai toccare “Avvia gioco” per aprire la piattaforma.



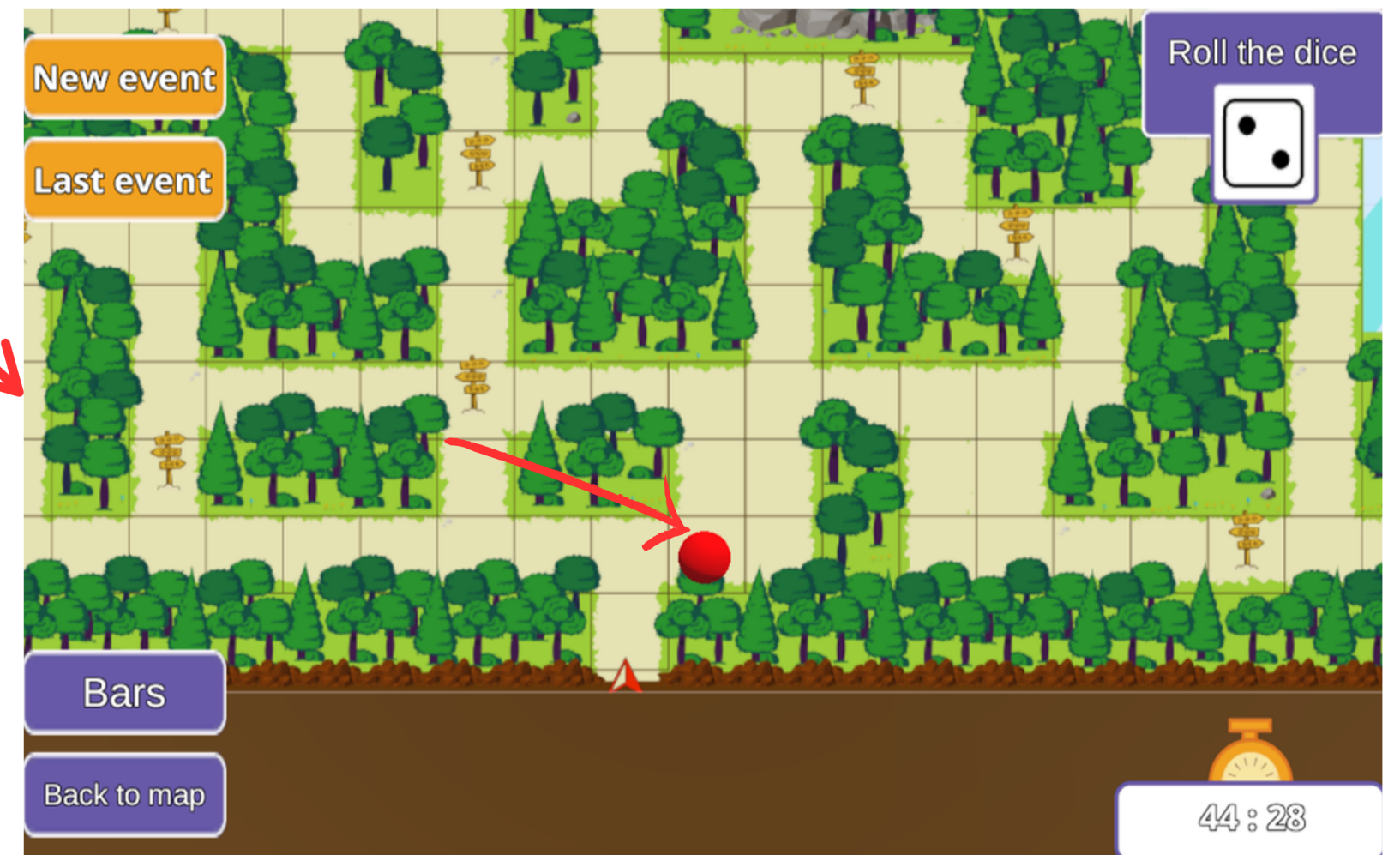
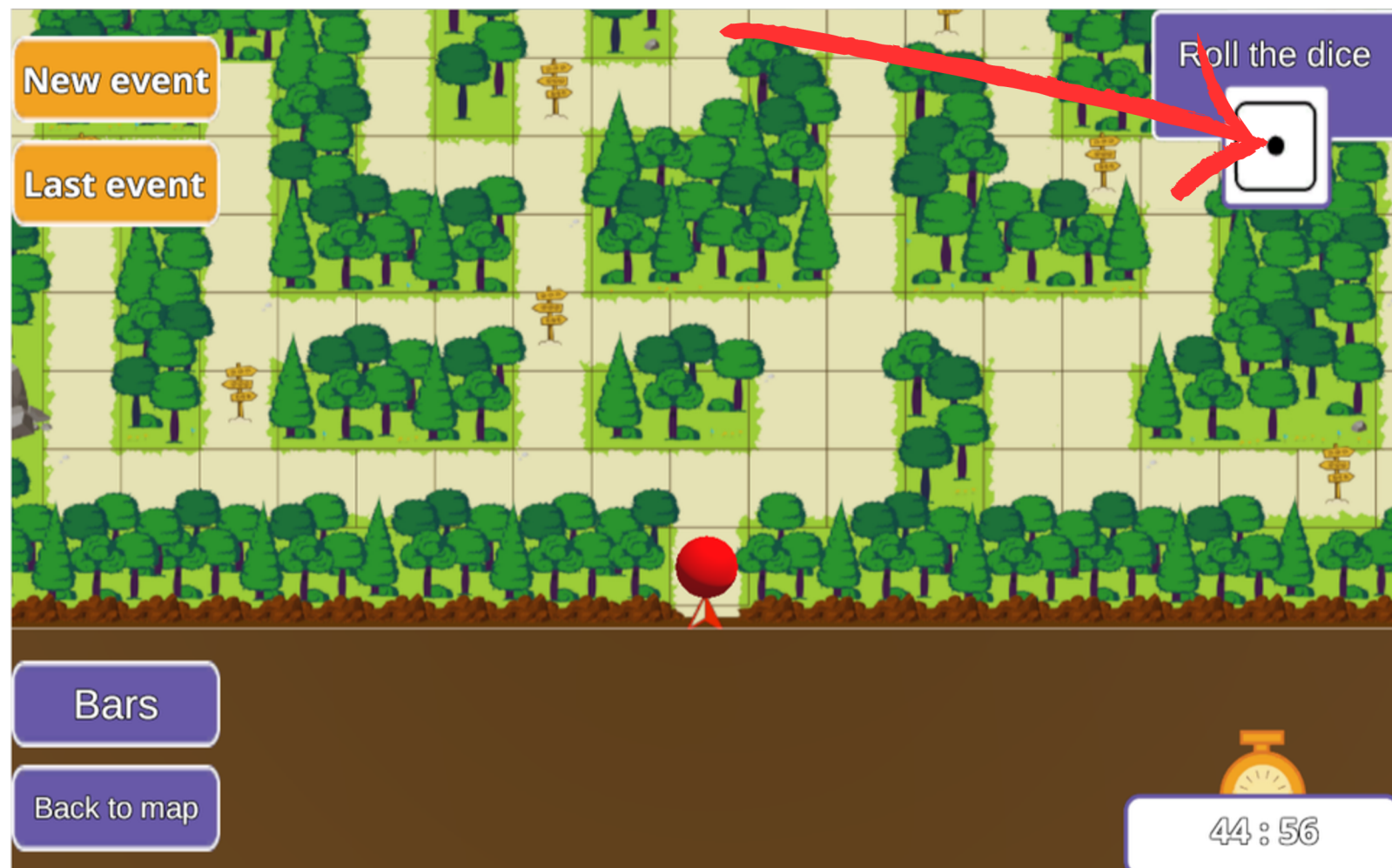
Quindi apparirà una schermata in cui il facilitatore potrà toccare il pulsante “Informazioni” per visualizzare le informazioni sul progetto Simply 4 Emotions, selezionare la lingua e cliccare su “START” per avviare il gioco.



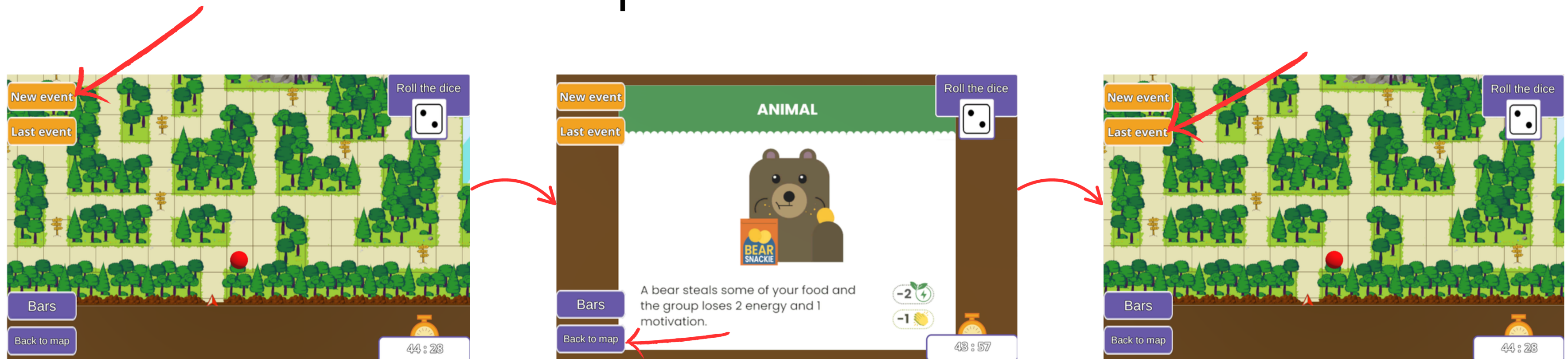
Apparirà una schermata che mostra la montagna con la pedina dei giocatori al punto di partenza e il timer inizierà il conto alla rovescia.



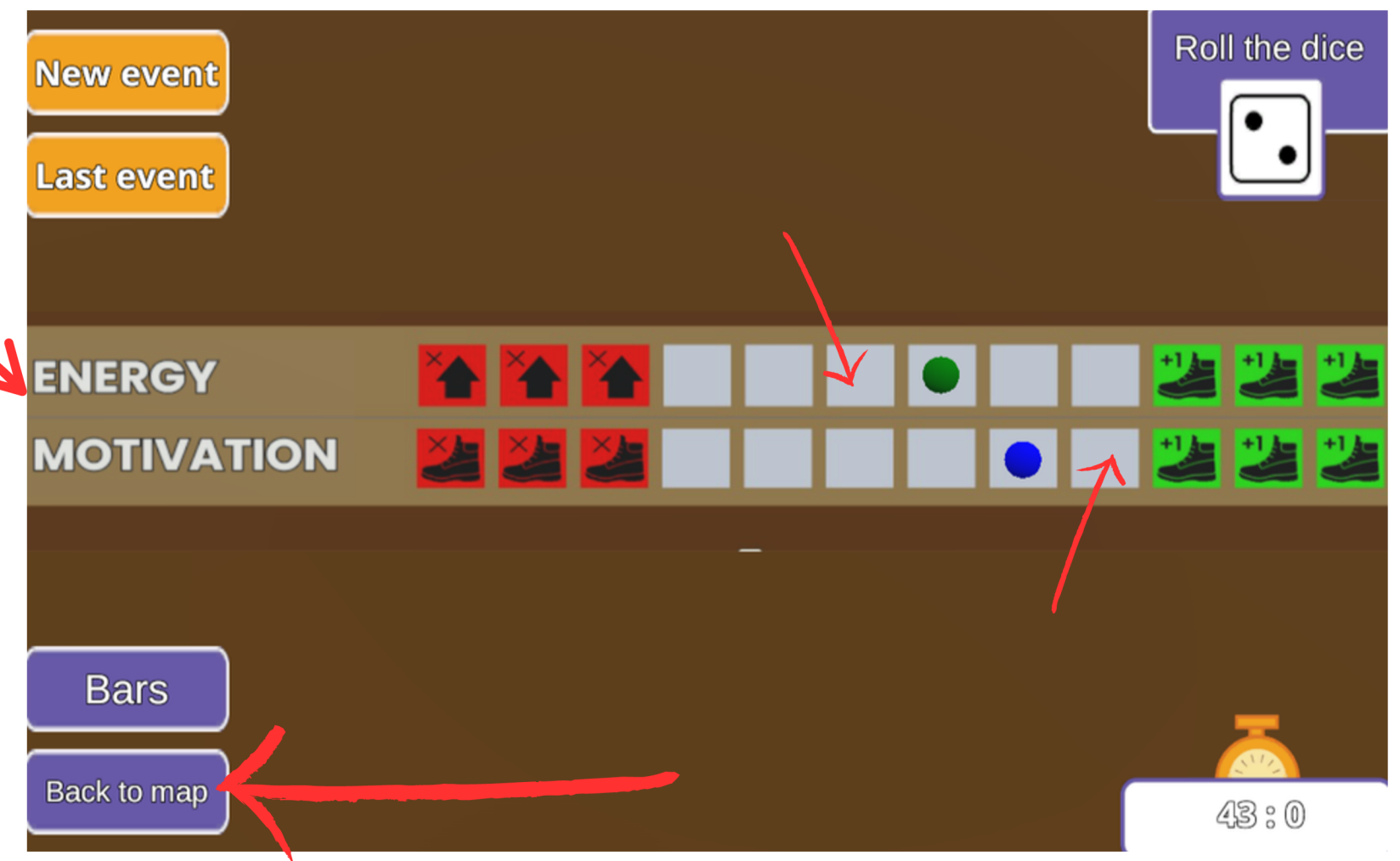
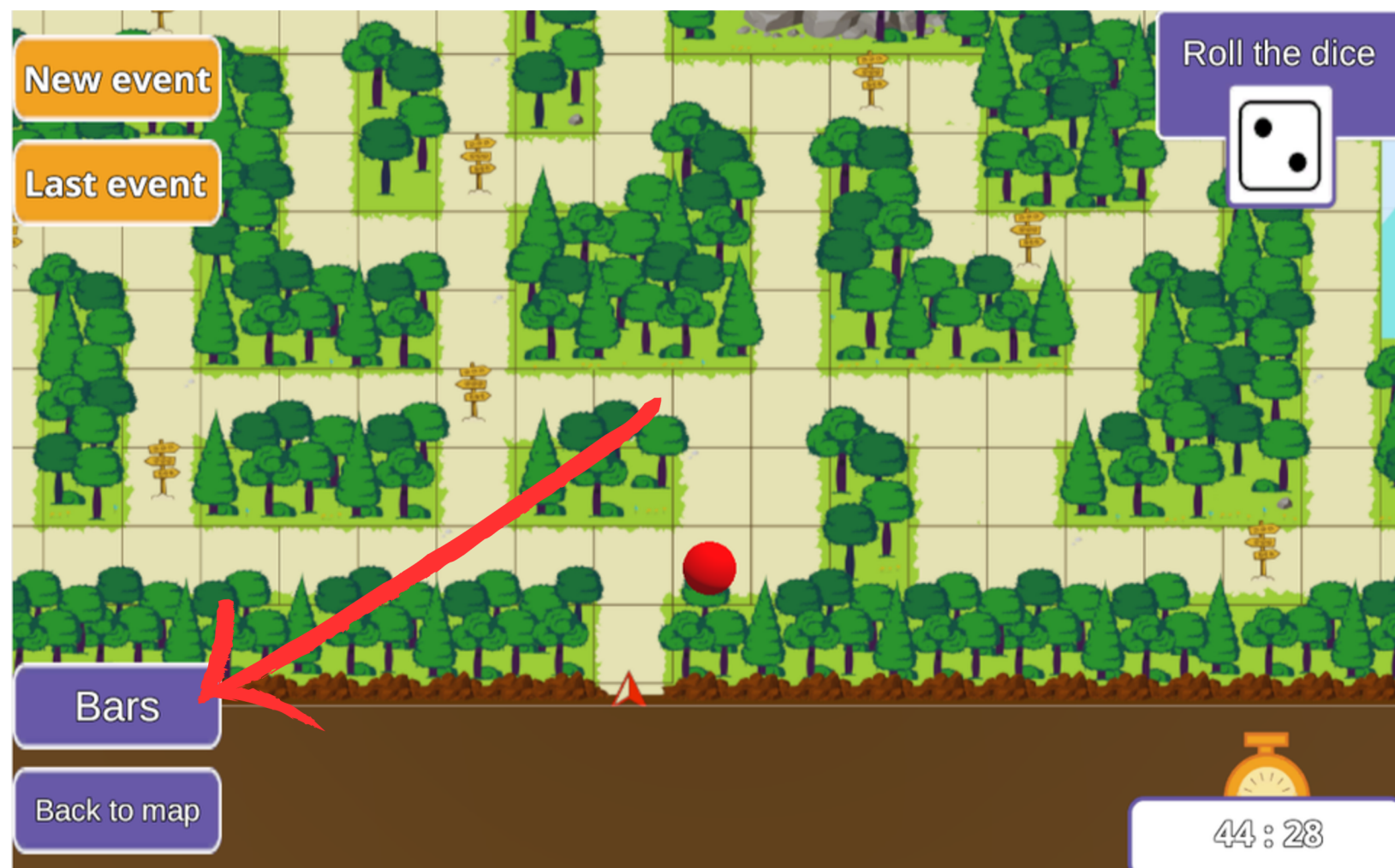
Per lanciare i dadi, il facilitatore deve toccare l'icona dei dadi. Per spostare la pedina in base al risultato dei dadi, può toccare il punto in cui desidera che la pedina si sposti.



Quando la pedina dei giocatori si ferma su un cartello o lo supera, il facilitatore può toccare il pulsante “Nuovo evento” e verrà rivelata una carta evento. Il facilitatore può quindi toccare il pulsante “Torna alla mappa” per tornare alla mappa con la montagna. Il facilitatore può visualizzare l'ultimo evento toccando il pulsante “Ultimo evento”.



Quando il facilitatore desidera spostare le pedine che si trovano sulle barre dell'energia o della motivazione, può toccare il pulsante "Barre" e entrambe le barre appariranno sullo schermo. Il facilitatore può quindi toccare il punto in cui desidera posizionare l'indicatore sulla barra corrispondente. Il facilitatore può quindi toccare il pulsante "Torna alla mappa" per tornare alla mappa.





Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili. Numero di progetto: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by  
the European Union

Come nella versione per PC, la piattaforma non include la funzione di videochiamata, quindi è importante che il facilitatore utilizzi un'altra piattaforma come ZOOM e condivida il proprio schermo in modo che tutti i giocatori possano vedere cosa sta succedendo sulla mappa e leggere le carte che il facilitatore mostra quando necessario.