



Simply4emotions by Erasmus + Project Simply4emotions is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden. Projektnummer: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799




Co-funded by
the European Union

Um die Plattform „simply 4 emotions cards“ zu öffnen,
klicken Sie auf den folgenden Link

<https://challedu.itch.io/simply4emotions-cards>

Klicken Sie auf „Spiel starten“.

PARTNERS



CHALLEDU
INCLUSION | GAMES | EDUCATION

DHBW
Duale Hochschule
Baden-Württemberg
Stuttgart

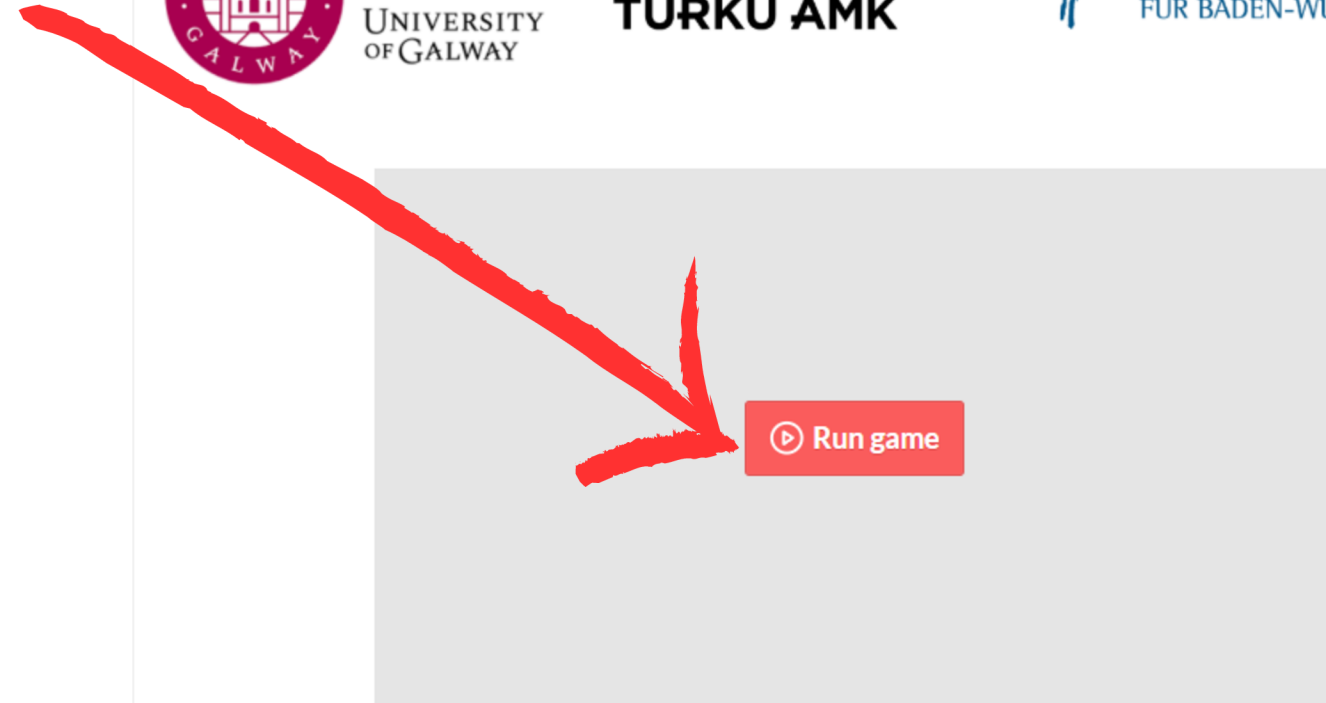
ISRAA
Istituto per Servizi di Ricovero
e Assistenza agli Anziani

PONTIZO

OLLSCOIL NA GAILLIMHE
UNIVERSITY OF GALWAY

TURKU AMK

**WOHLFAHRTSWERK
FÜR BADEN-WÜRTTEMBERG**



▶ Run game

Health professionals face significant emotional challenges, leading to high rates of burnout and workplace-related stress. Strategies like cynicism and turning to administrative tasks are employed to cope. Emotional self-regulation skills are crucial for preventing burnout, but many health professionals lack these skills. This project aims to address this by promoting emotional self-regulation skills through innovative simulation game. The goals include contributing to health promotion, improving care quality, and benefiting from the diverse expertise of a transnational cooperation

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Informationen“, um Informationen zum Projekt „Simply 4 Emotions“ anzuzeigen, und wählen Sie dann Ihre Sprache und die Figur aus, mit der Sie spielen möchten.



Nach dem Anklicken eines Charakters sieht der/die Spieler*in alle verfügbaren Karten, die mit diesem Charakter verbunden sind. Durch Anklicken jeder Karte kann der/die Spieler*in die Karteninformationen anzeigen. Klicken Sie auf den blauen Pfeil in der oberen linken Ecke, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.



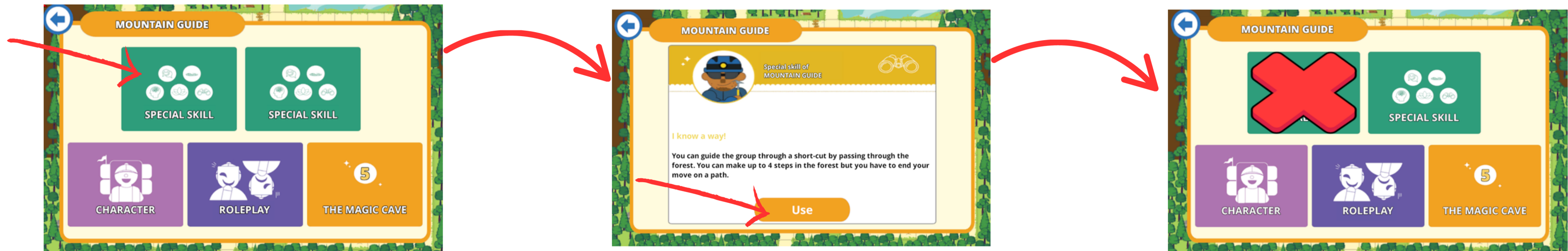
Die CHARAKTER-Karte enthält die grundlegenden Eigenschaften des Charakters. Es ist wichtig, dass der/die Spieler*in sie zu Beginn des Spiels liest, damit er/sie weiß, welches Verhalten und welche Haltung er/sie während des Spiels einnehmen soll.



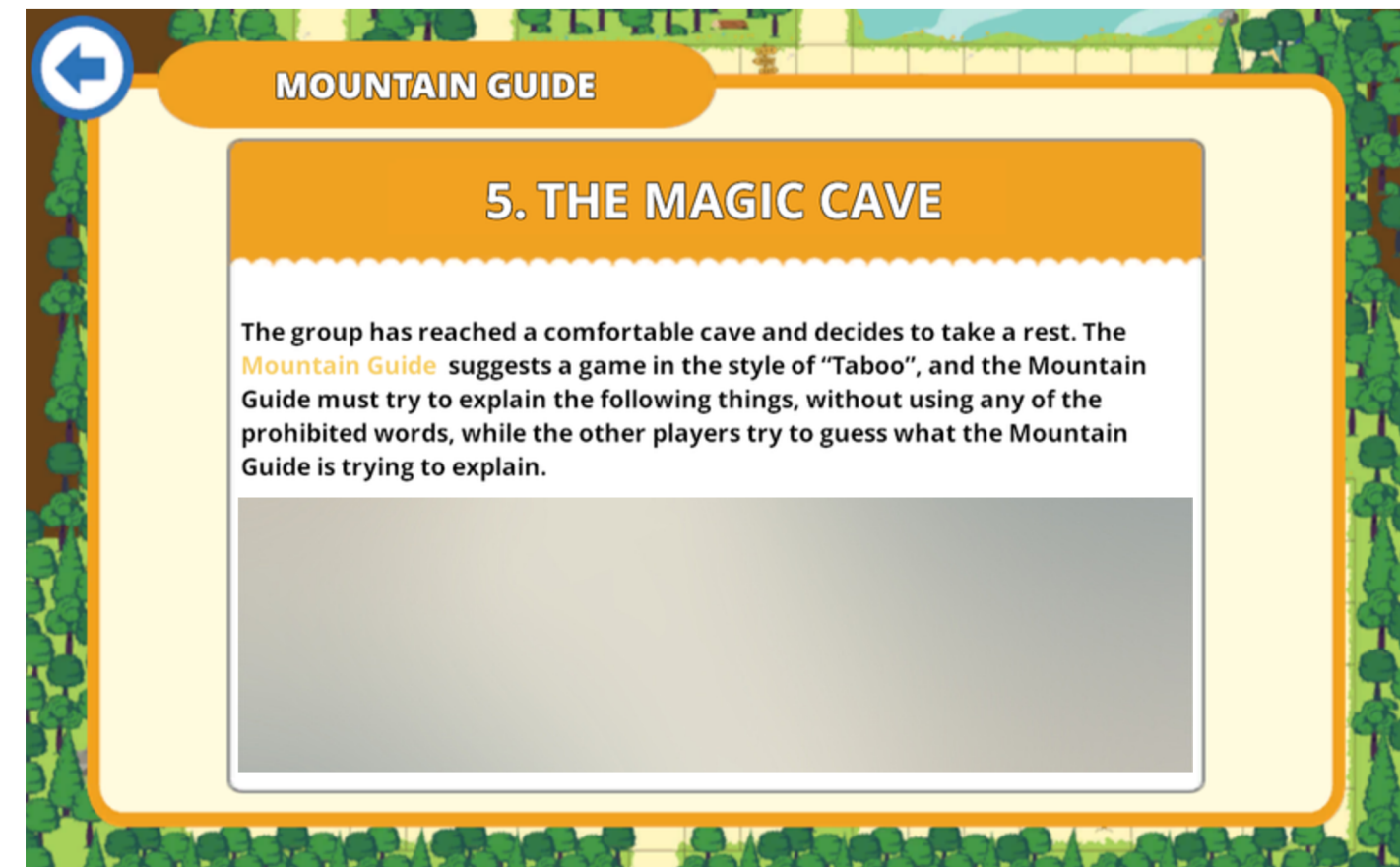
Die ROLLENSPIEL-Karte wird verwendet, wenn eine Aussichtspunktkarte aufgedeckt wird und zu einem Rollenspiel führt. In diesem Fall liest jeder Spieler seine eigene ROLLENSPIEL-Karte und befolgt die Anweisungen.



Um eine BESONDERE FÄHIGKEIT-Karte zu verwenden, klicken Sie auf „Verwenden“. Die meisten BESONDERE FÄHIGKEIT-Karten können nur einmal verwendet werden. Sobald Sie auf „Verwenden“ geklickt haben, ist die Karte nicht mehr verfügbar. Wenn der/die Spieler*in also noch nicht bereit ist, diese Karte zu verwenden, kann er/sie auf den blauen Pfeil in der oberen linken Ecke klicken, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.



Die Spieler sehen auch die Rückseite einer AUSSICHTSPUNKT-Karte. Jede*r Spieler*in hat eine andere AUSSICHTSPUNKT-Karte, und wenn die Spieler einen Aussichtspunkt erreichen, ruft der/die Koordinator*in die Nummer des Aussichtspunktes auf, und der/die Spieler*in, der/die diese AUSSICHTSPUNKT-Kartennummer hat, liest die Vorderseite vor, indem er/sie auf die Karte klickt.





Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden. Projektnummer: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by
the European Union

Jede*r Spieler*in kann das Spiel über den geteilten Bildschirm des Moderators/der Moderatorin verfolgen und sollte diese Plattform ebenfalls geöffnet haben, damit er/sie die Karten bei Bedarf lesen kann.