



Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Euroopan unionin rahoittama. Esitetyt näkemykset ja mielipiteet ovat ainoastaan tämän tekstin laatijoiden näkemyksiä eivätkä välttämättä vastaa Euroopan unionin tai Euroopan koulutuksen ja kulttuurin toimeenpanovirasto (EACEA) kantaa. Euroopan unioni ja EACEA eivät ole vastuussa niistä. Projektinumero: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by  
the European Union

Avaa "Simply4Emotions cards" -alusta klikkaamalla seuraavaa linkkiä

<https://challedu.itch.io/simply4emotions-cards>

# Klikkaa "Run the game"

**PARTNERS**

**CHALLEDU**  
INCLUSION | GAMES | EDUCATION

**DHBW**  
Duale Hochschule  
Baden-Württemberg  
Stuttgart

**ISRAA**  
Istituto per Servizi di Ricovero  
e Assistenza agli Anziani

**PONTIZO**

**OLLSCOIL NA GAILLIMHE**  
UNIVERSITY OF GALWAY

**TURKU AMK**

**WOHLFAHRTSWERK**  
FÜR BADEN-WÜRTTEMBERG

Run game

Health professionals face significant emotional challenges, leading to high rates of burnout and workplace-related stress. Strategies like cynicism and turning to administrative tasks are employed to cope. Emotional self-regulation skills are crucial for preventing burnout, but many health professionals lack these skills. This project aims to address this by promoting emotional self-regulation skills through innovative simulation game. The goals include contributing to health promotion, improving care quality, and benefiting from the diverse expertise of a transnational cooperation

Klikkaa "Tiedot"-painiketta nähdäksesi tietoja Simply4Emotions -projektista. Valitse sitten kieli ja hahmo, jolla haluat pelata.



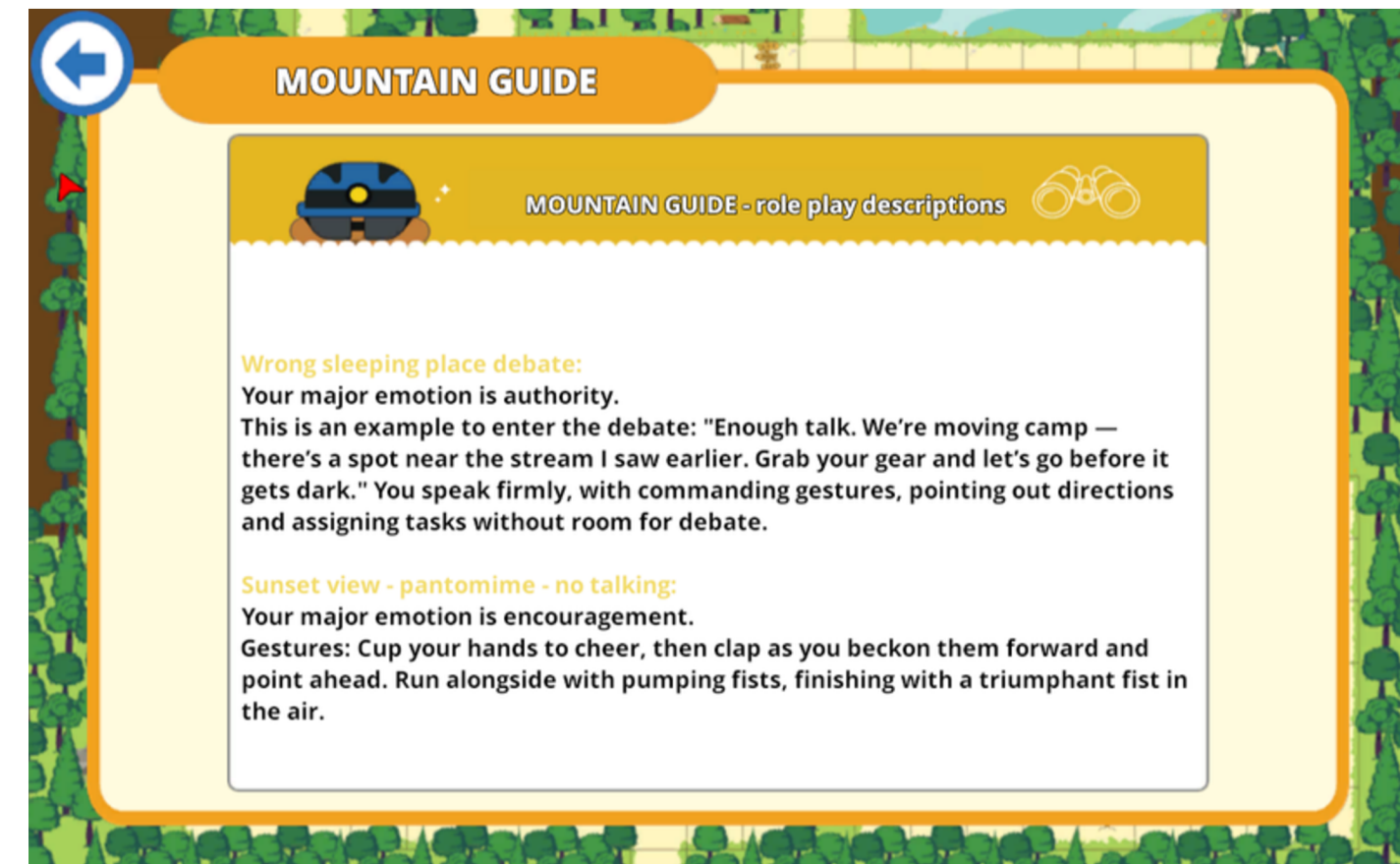
Kun pelaaja on klikannut hahmoa, hän näkee kaikki kyseiseen hahmoon liittyvät käytettävissä olevat kortit. Klikkaamalla kutakin korttia pelaaja voi tarkastella kortin tietoja. Klikkaamalla vasemmassa yläkulmassa olevaa sinistä nuolta pelaaja palaa edelliseen näyttöön.



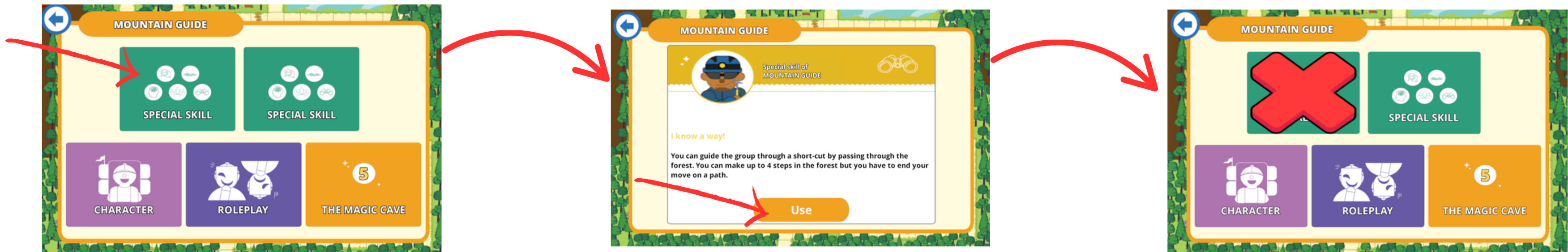
HAHMO (character)-kortti sisältää hahmon perusominaisuudet, ja pelaajan on tärkeää lukea se pelin alussa, jotta hän tietää, millaisen roolin omaksuu pelin ajaksi.



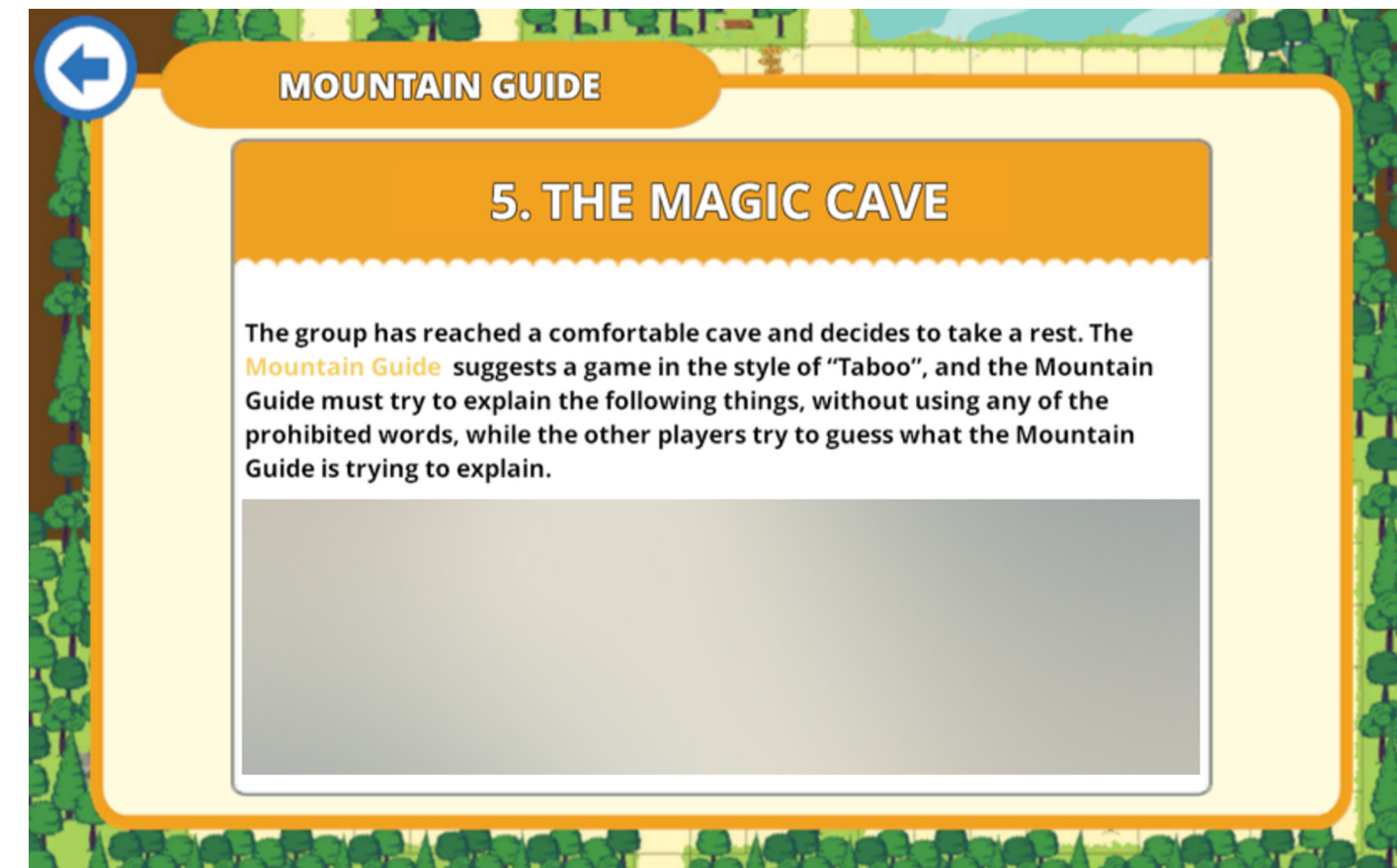
ROOLIPELI (roleplay) -korttia käytetään, kun maamerkki-kortti paljastetaan ja se johtaa roolipeliin. Tässä tapauksessa kukin pelaaja lukee oman roolipeli-korttinsa ja noudattaa sen ohjeita.



Käyttääksesi ERITYISTAITO (special skills) -korttia klikataan Käytä (Use). Useimmat Eryyistaito -kortit voidaan käyttää vain kerran, ja kun Käytännäppäintä on klikattu, kortti ei ole enää käytettävissä. Jos pelaaja ei ole valmis käyttämään korttia, hän voi klikata vasemmassa yläkulmassa olevaa sinistä nuolta palatakseen edelliseen näyttöön.



Pelaajilla on käytettävissä myös numeroidut (1-5) MAAMERKKI- kortit. Jokaisella pelaajalla on erilainen MAAMERKKI-kortti. Kun pelaajat saavuttavat maamerkin, ohjaaja ilmoittaa maamerkin numeron, ja pelaaja, jolla on kyseisen maamerkkikortin numero, lukee kortin etupuolella olevan tekstin napsauttamalla korttia.





Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Euroopan unionin rahoittama. Esitetyt näkemykset ja mielipiteet ovat ainoastaan tämän tekstin laatijoiden näkemyksiä eivätkä välttämättä vastaa Euroopan unionin tai Euroopan koulutuksen ja kulttuurin toimeenpanovirasto (EACEA) kantaa. Euroopan unioni ja EACEA eivät ole vastuussa niistä. Projektinumero: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by  
the European Union

Jokainen pelaaja voi seurata peliä ohjaajan jakaman näytön kautta. Pelialusta kannattaa pitää auki, jotta kortteja voi lukea tarvittaessa.