



Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden. Projektnummer: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by  
the European Union

Um einen Raum auf Tabletopia zu erstellen, müssen Sie zunächst den

folgenden Link öffnen  
Englische Version

<https://tabletopia.com/games/challedu4-sf7tut/play-now>

Griechische Version

<https://tabletopia.com/games/challedu4-xg1unn/play-now>

Deutsche Version

<https://tabletopia.com/games/challedu4-hiep6a/play-now>

Italienische Version

<https://tabletopia.com/games/challedu4-br9hhv/play-now>

Finnische Version

<https://tabletopia.com/games/challedu4-ifm1dh/play-now>

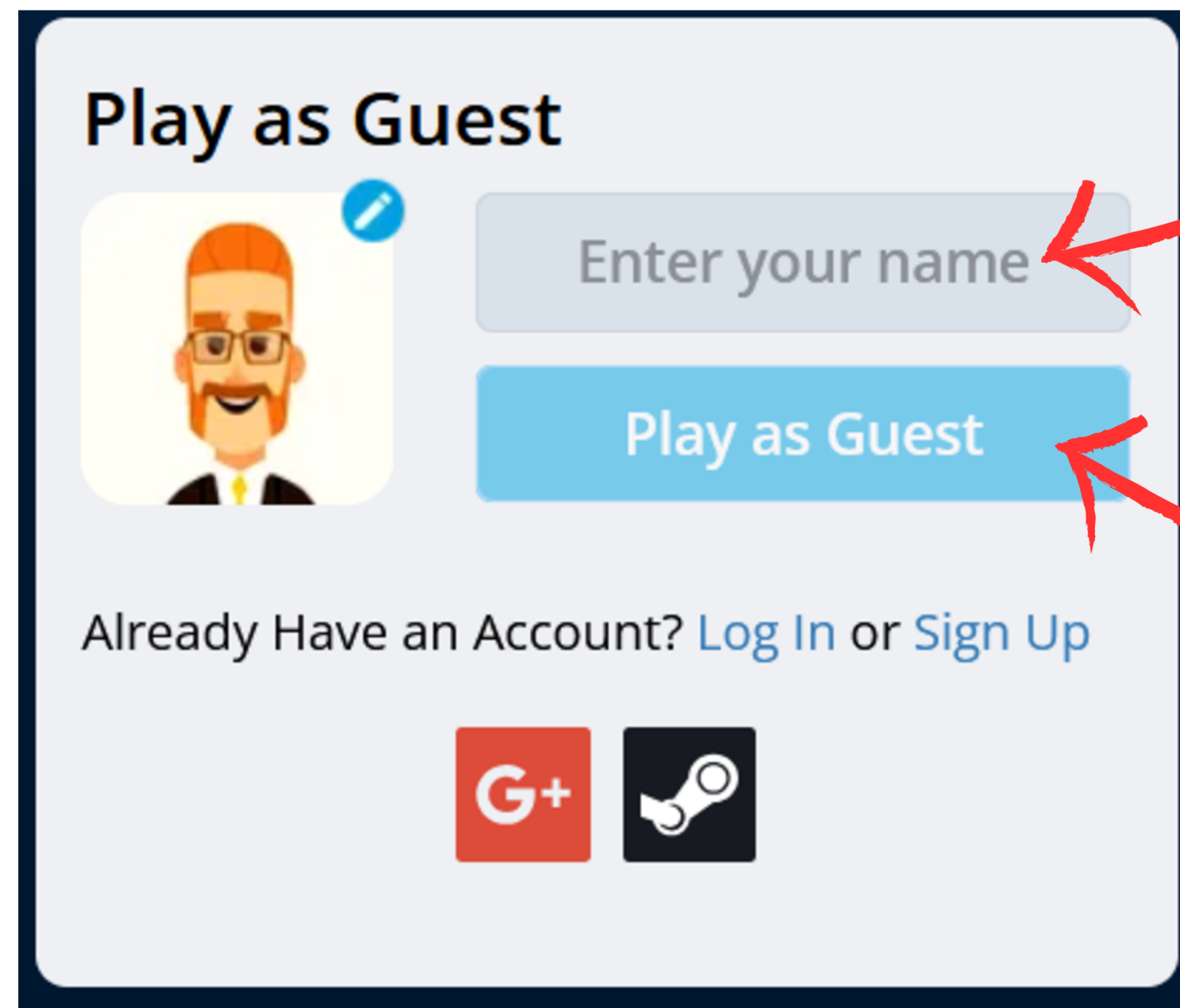

Wenn Sie zum ersten Mal auf Tabletopia sind, können Sie Ihren Namen eingeben und auf „Als Gast spielen“ klicken.

**Play as Guest**

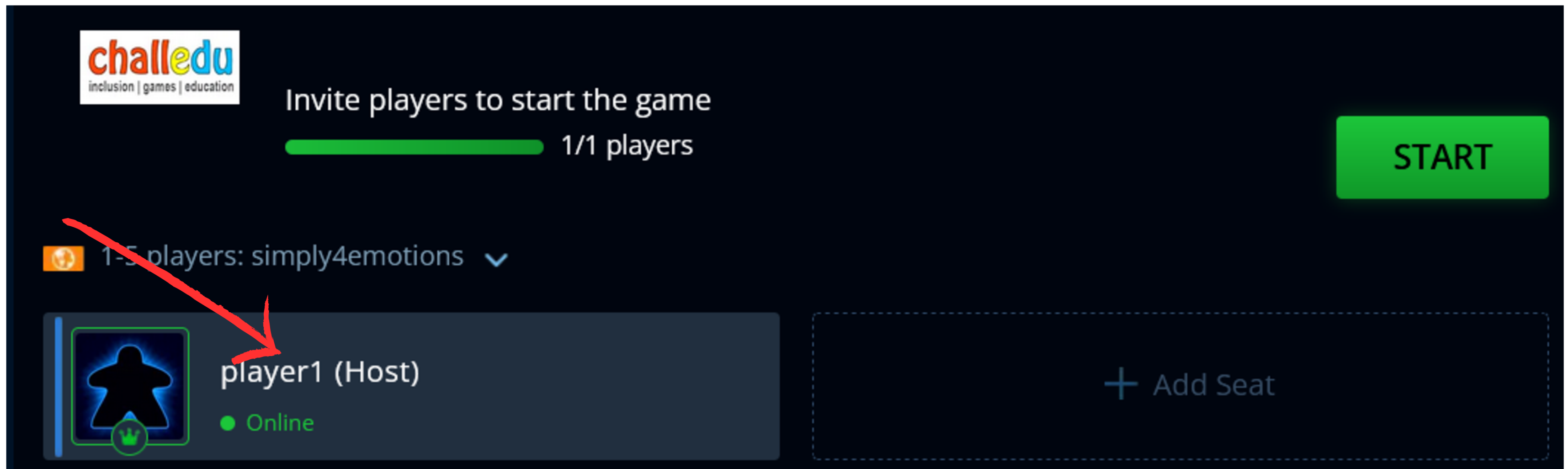
Enter your name

Play as Guest

Already Have an Account? [Log In](#) or [Sign Up](#)

Es erscheint ein Bildschirm mit Sitzplätzen für die Spieler\*innen. Sie sehen Ihren Namen auf dem ersten Sitzplatz, neben dem „Host“ steht.



Klicken Sie auf das grüne START-Feld.

**challedu**  
inclusion | games | education

Invite players to start the game

1/1 players

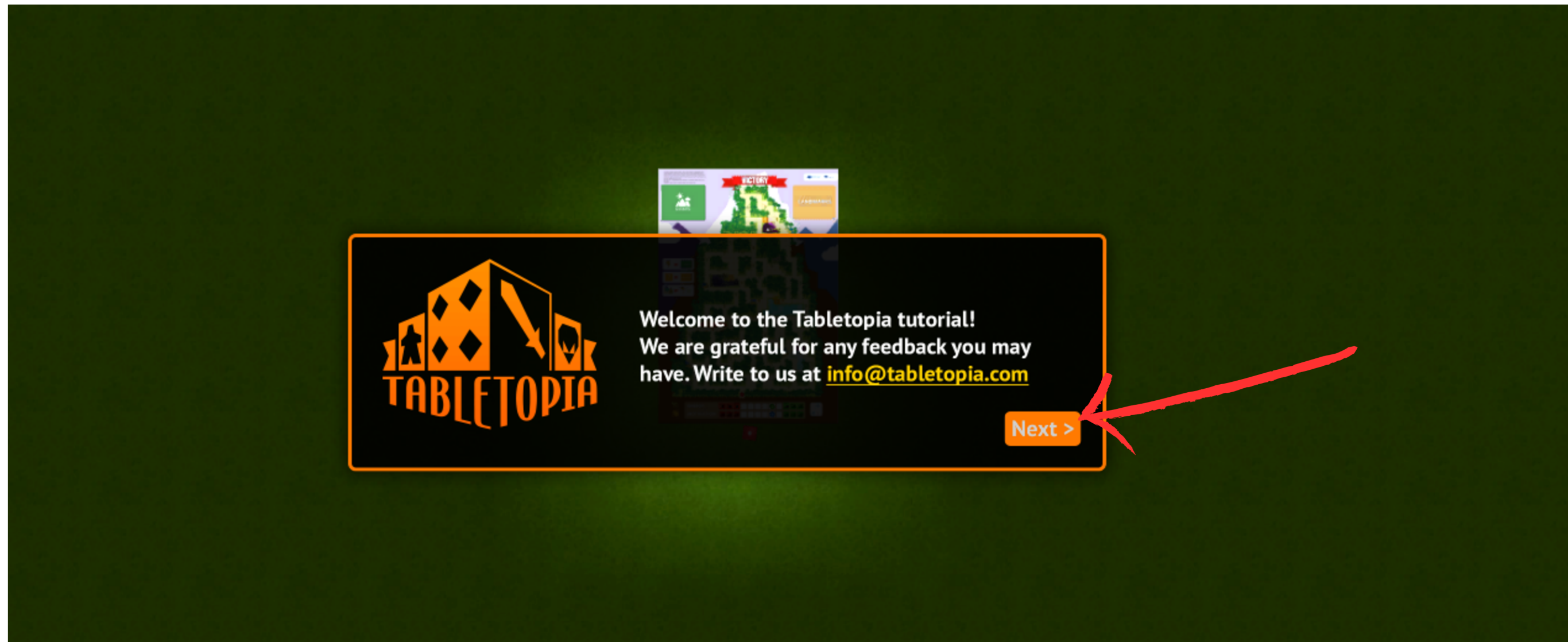
1-5 players: simply4emotions

player1 (Host)  
● Online

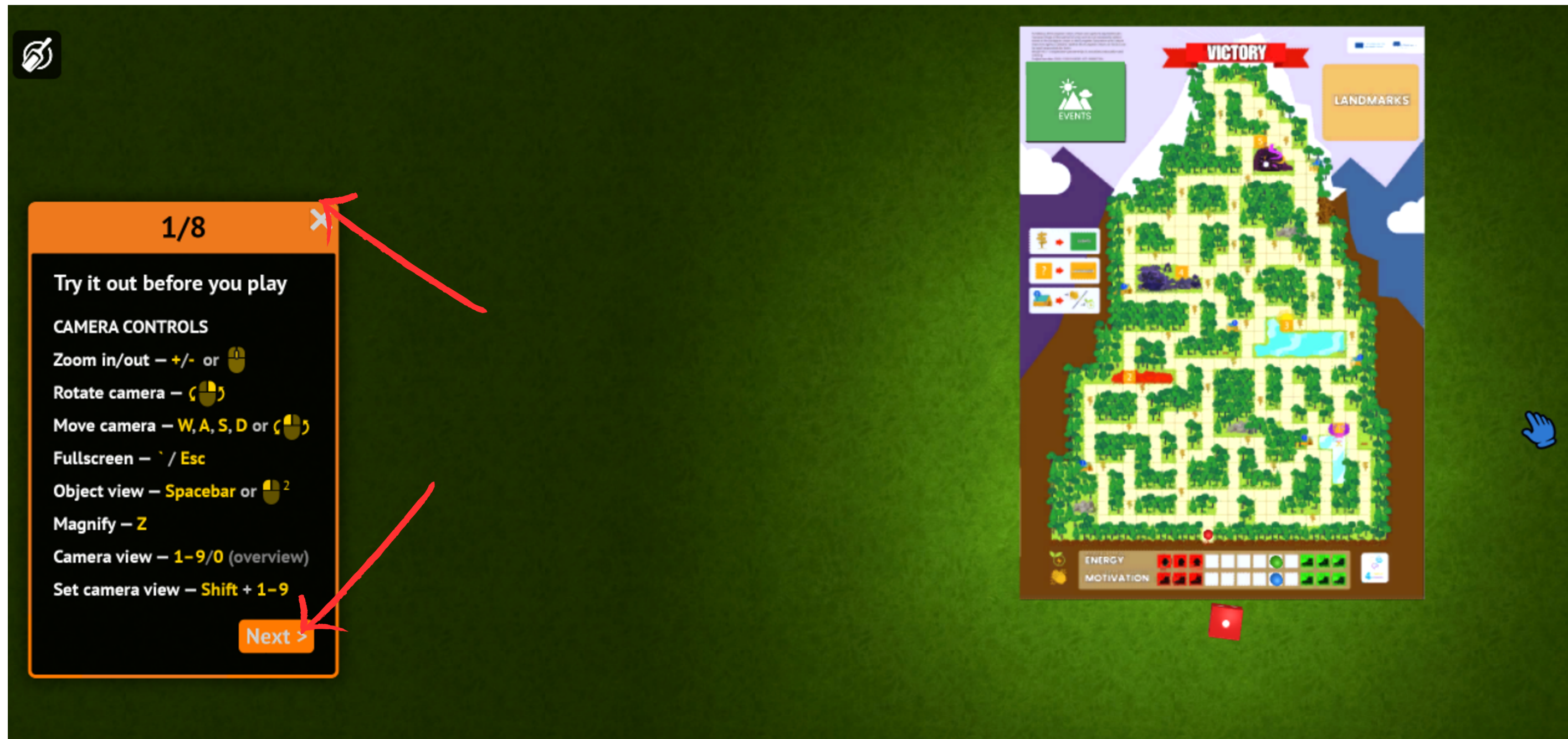
+ Add Seat

START

Sie gelangen zum Tisch und es erscheint ein Tutorial (Erklärung) mit grundlegenden Anweisungen zur Plattform. Klicken Sie auf „Weiter“, um fortzufahren.



Zum Kennenlernen können Sie alle Informationen anschauen, indem Sie in jedem neuen Fenster auf „Weiter“ klicken, oder Sie klicken auf „X“, um das Tutorial zu schließen.



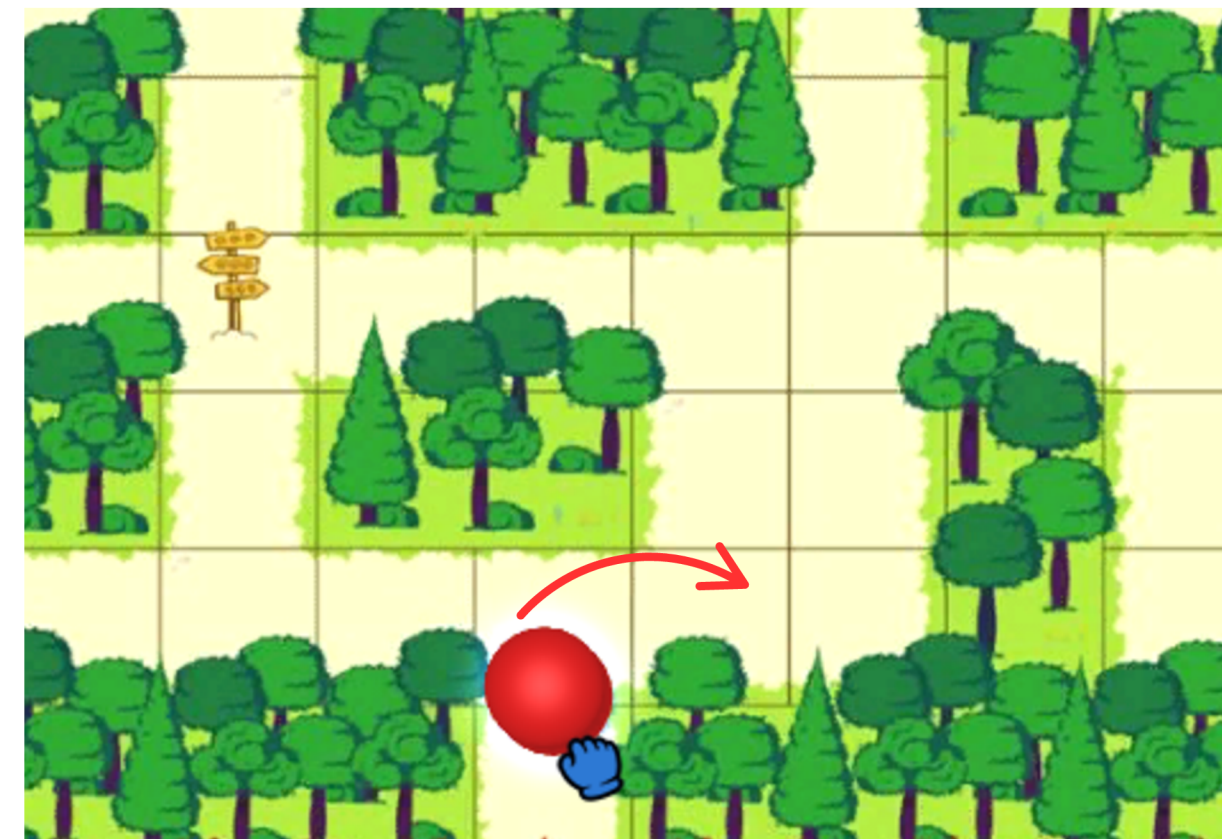
Durch Klicken auf das Fragezeichen in der unteren linken Ecke des Bildschirms können Sie sich die von der Plattform verwendeten Schaltflächen genauer ansehen. Dies kann auch während des Spiels nützlich sein.



Die Grundfunktionen sind:

- Um die Perspektive zu ändern, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine freie Stelle, halten Sie die Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus.
- Um sich zu bewegen, klicken Sie mit der linken Maustaste auf eine freie Stelle, halten Sie die Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus. Die gleiche Bewegung kann auch mit den Pfeiltasten auf der Tastatur ausgeführt werden.
- Um hinein- und herauszuzoomen, verwenden Sie das Mausrad.

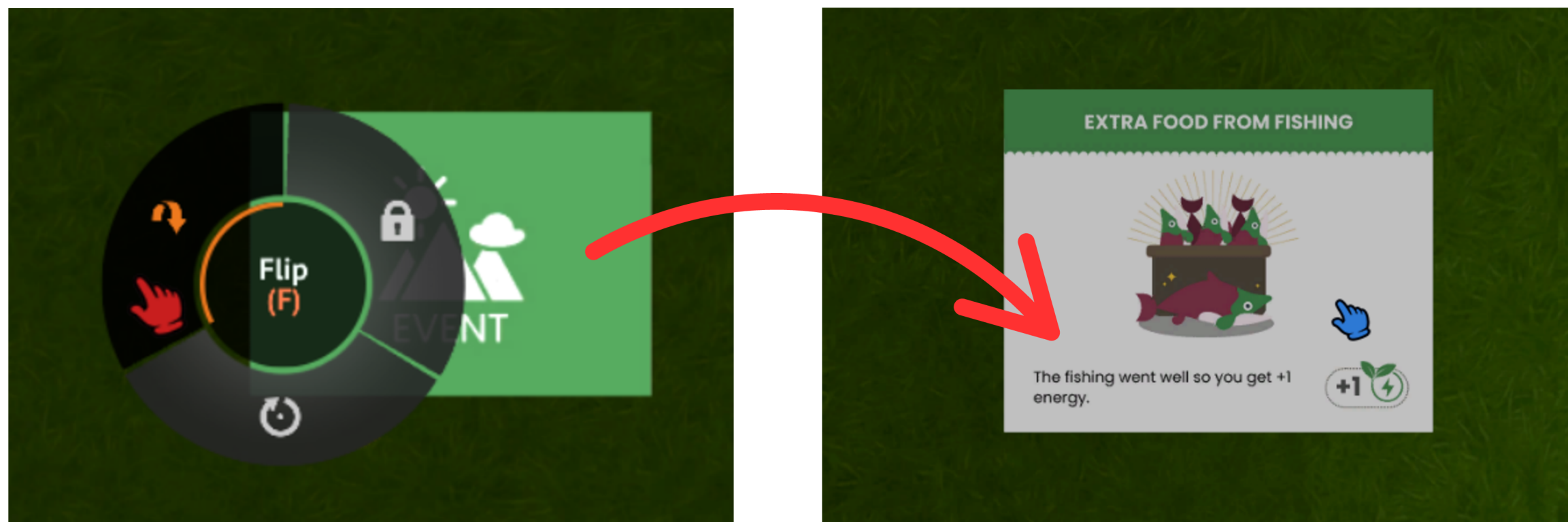
Um eine Karte oder einen anderen Gegenstand wie einen Spielstein zu verschieben, müssen Sie mit der linken Maustaste klicken und gedrückt halten, dann die Maus ziehen und an der Stelle loslassen, an der sich der Gegenstand befinden soll.



Um eine Karte zu vergrößern, doppelklicken Sie mit der linken Maustaste auf die Karte oder bewegen Sie die Maus über die Karte und drücken Sie dann die Leertaste.



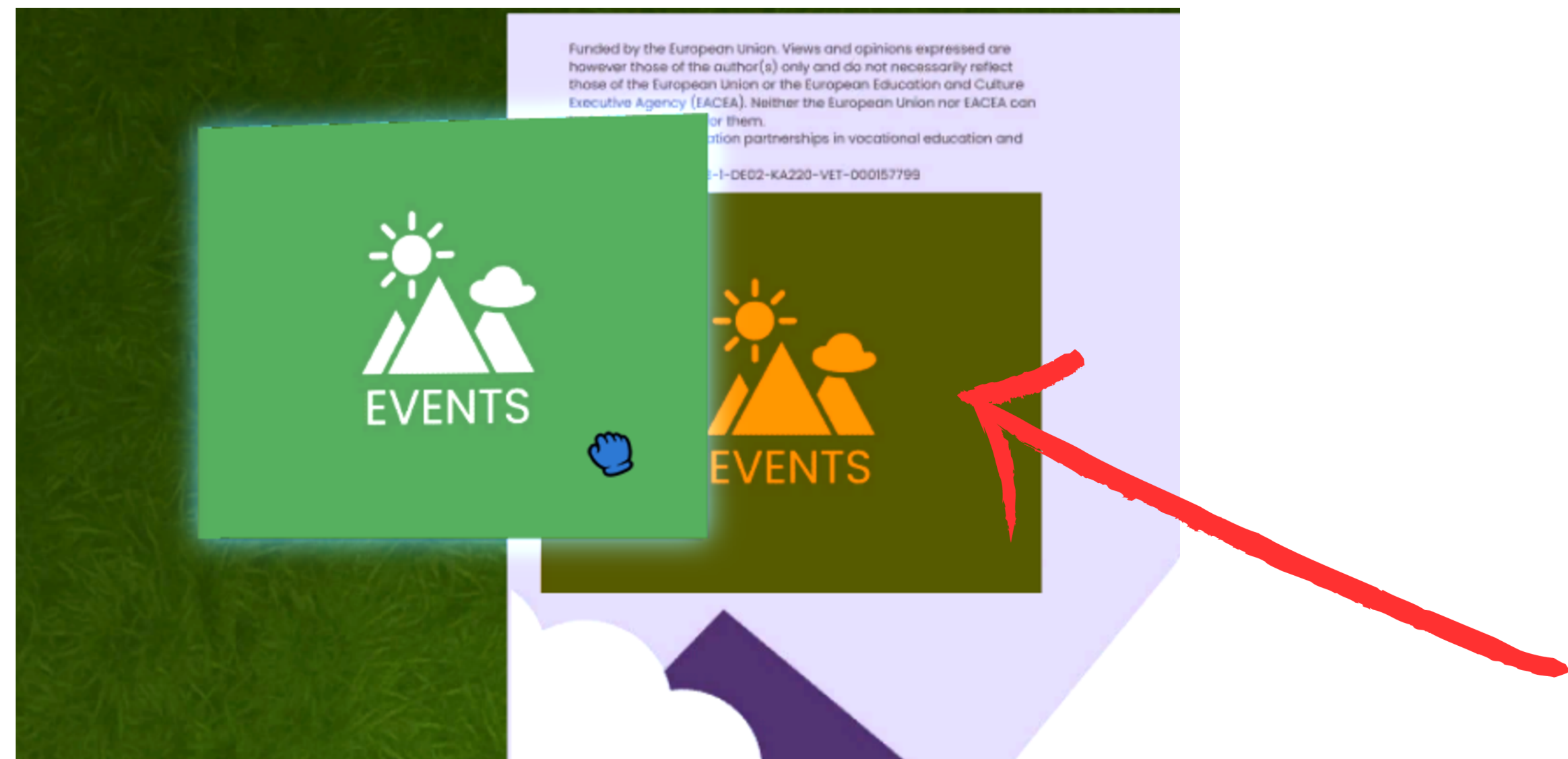
Um eine Karte umzudrehen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte und wählen Sie dann die Option „Umdrehen“. Das Gleiche können Sie tun, indem Sie den Mauszeiger über die Karte bewegen und dann die Taste „F“ auf der Tastatur drücken.



Um eine Karte aus einem Stapel zu verschieben, klicken Sie mit der linken Maustaste auf den Stapel, halten Sie die Maustaste gedrückt, ziehen Sie die Maus und lassen Sie die Maustaste an der Stelle los, an der Sie die Karte ablegen möchten.



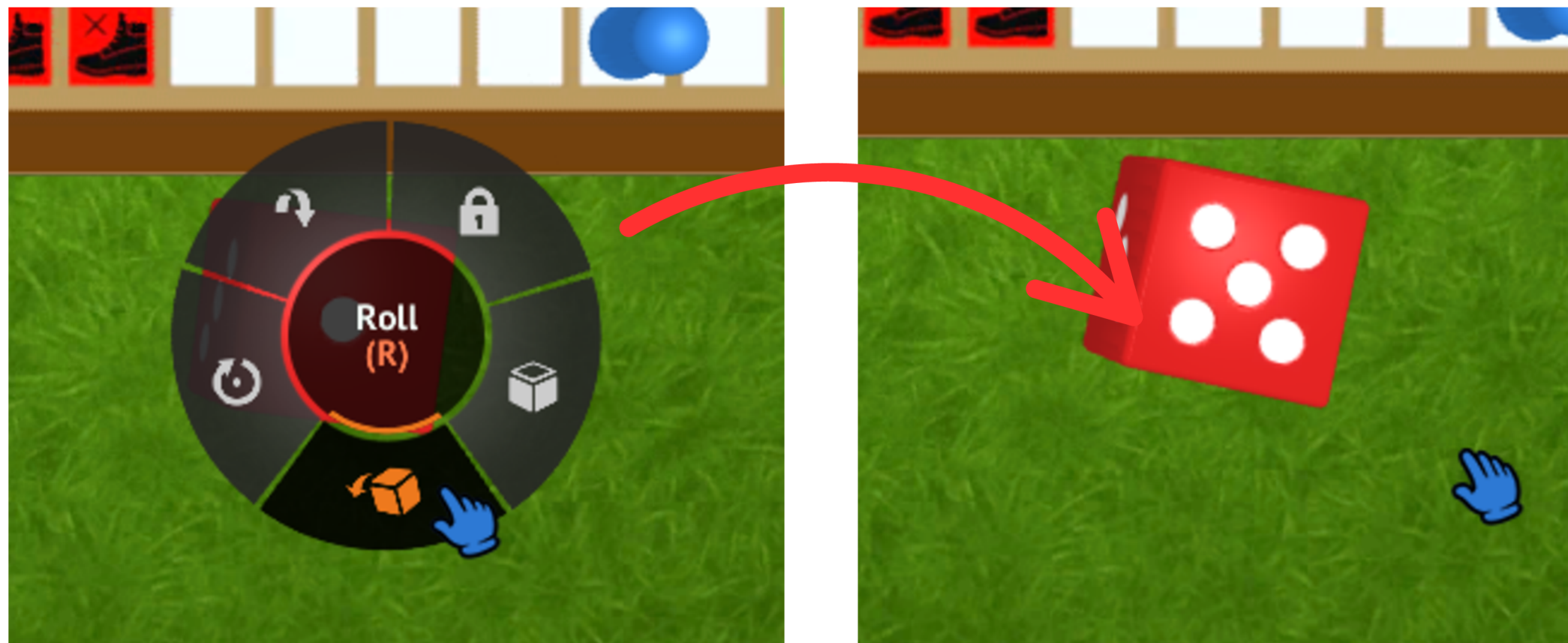
Um eine Karte zurück auf den Stapel zu legen, klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Karte, halten Sie die Maustaste gedrückt und ziehen Sie die Maus über den Stapel. Lassen Sie die Maustaste los, wenn der Stapel orange wird.



Wenn alle Ereigniskarten ausgespielt sind, kann der/die Moderator\*in sie wieder zusammenlegen, indem er/sie mit der rechten Maustaste auf den Stapel klickt und dann auf „Mischen“ klickt.



Um die Würfel zu werfen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Würfel und dann auf „Werfen“. Das Gleiche können Sie tun, indem Sie die Maus über die Würfel bewegen und dann die Taste „R“ auf der Tastatur drücken.





Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden. Projektnummer: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by  
the European Union

Die Plattform verfügt nicht über eine Videotelefoniefunktion. Daher ist es wichtig, dass der/die Moderator\*in eine andere Plattform wie z.B. ZOOM verwendet und seinen/ihren Bildschirm freigibt, damit alle Spieler\*innen sehen können, was auf der Karte passiert, und die Karten lesen können, die der/die Moderator\*in bei Bedarf zeigt.

Die Plattform verfügt nicht über einen Timer, daher sollte der/die Moderator\*in einen eigenen Timer verwenden oder einen online suchen.

Wenn die Internetverbindung des Moderators/der Moderatorin unterbrochen wird, findet er/sie nach der Wiederherstellung der Verbindung die Spielfiguren und Karten an derselben Stelle wie zuvor vor, sodass das Spiel fortgesetzt werden kann. Die anderen Spieler\*innen müssen jedoch warten, bis der/die Moderator\*in wieder verbunden ist.