



Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Euroopan unionin rahoittama. Esitetyt näkemykset ja mielipiteet ovat ainoastaan tämän tekstin laatijoiden näkemyksiä eivätkä välttämättä vastaa Euroopan unionin tai Euroopan koulutuksen ja kulttuurin toimeenpanovirasto (EACEA) kantaa. Euroopan unioni ja EACEA eivät ole vastuussa niistä. Projektinumero: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by  
the European Union

# Luo huone Tabletopiaan avaamalla linkki “Versio Suomi”

## English version

<https://tabletopia.com/games/challedu4-sf7tut/play-now>

## Greek version

<https://tabletopia.com/games/challedu4-xg1unn/play-now>

## German version

<https://tabletopia.com/games/challedu4-hiep6a/play-now>

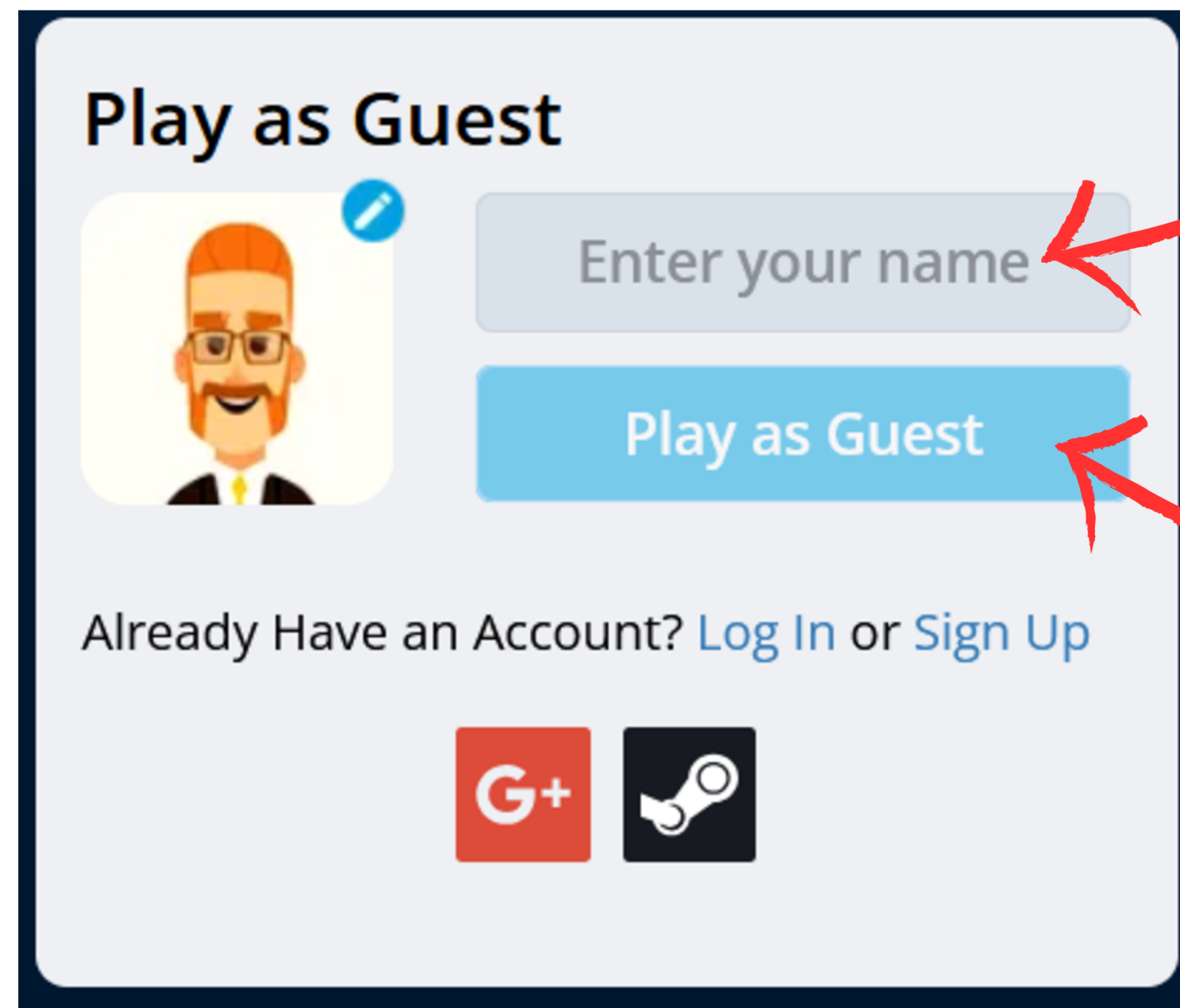
## Italian version

<https://tabletopia.com/games/challedu4-br9hhv/play-now>


## Versio Suomi

<https://tabletopia.com/games/challedu4-ifm1dh/play-now>

Jos kirjaudut ensimmäistä kertaa, kirjoita nimesi "Enter your name"- kohtaan ja klikkaa "Play as a Guest"





**Play as Guest**




[Play as Guest](#)

Already Have an Account? [Log In](#) or [Sign Up](#)

The image shows a user interface for logging in as a guest. It features a title 'Play as Guest', a placeholder avatar, a text input field labeled 'Enter your name', and a blue button labeled 'Play as Guest'. Below these are links for 'Log In' and 'Sign Up' for existing accounts, and icons for Google Plus and Steam. Two red arrows point to the 'Enter your name' field and the 'Play as Guest' button.

Näkyviin tulee näyttö, jossa on pelaajien paikat. Näet nimesi ensimmäisellä paikalla, jonka vieressä lukee isäntä (host).



The screenshot shows the Challedu game lobby interface. At the top left is the Challedu logo with the tagline "inclusion | games | education". The main heading is "Invite players to start the game" with a green progress bar and "1/1 players" below it. A green "START" button is in the top right. Below the heading, it says "1-5 players: simply4emotions" with a dropdown arrow. The player list shows "player1 (Host)" with a silhouette icon, a green "Online" status, and a crown icon. A red arrow points to the "player1 (Host)" entry. To the right of the player list is a dashed box containing a "+ Add Seat" button.

Klikkaa vihreää Start-painiketta.

**challedu**  
inclusion | games | education

Invite players to start the game

1/1 players

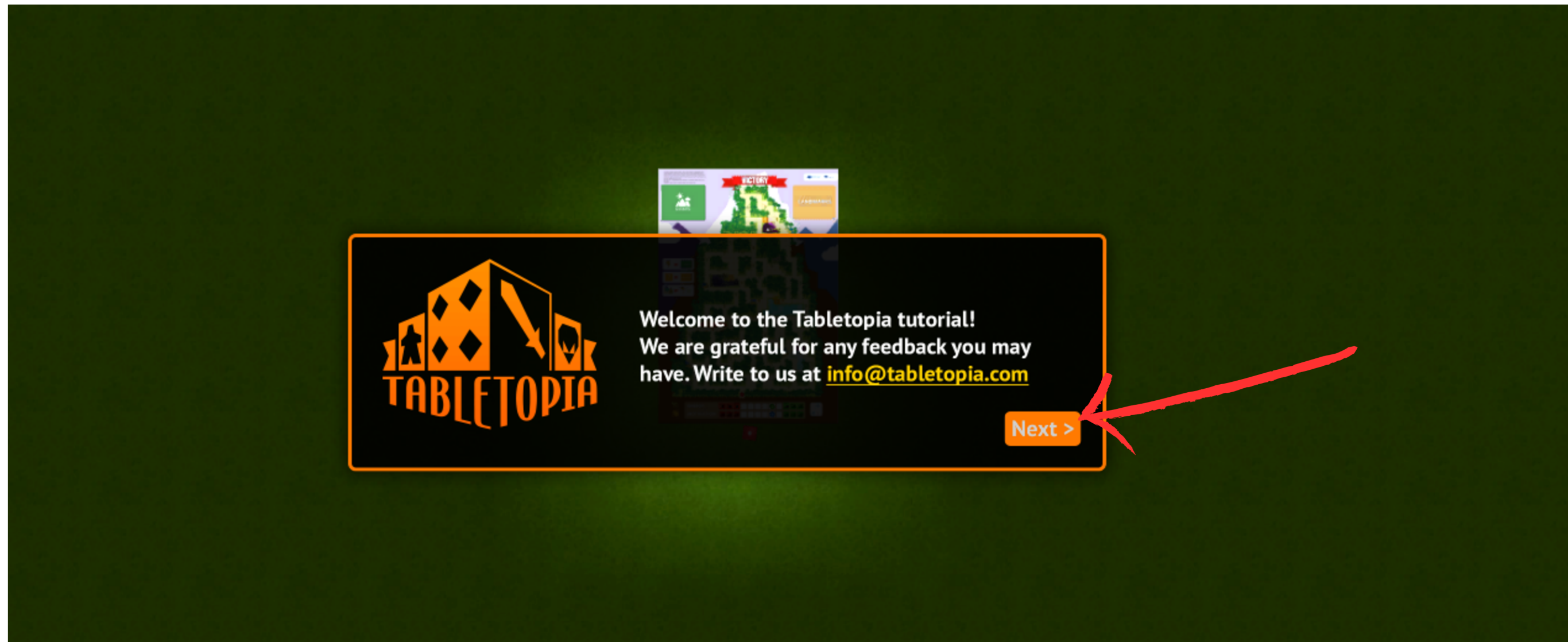
1-5 players: simply4emotions

player1 (Host)  
● Online

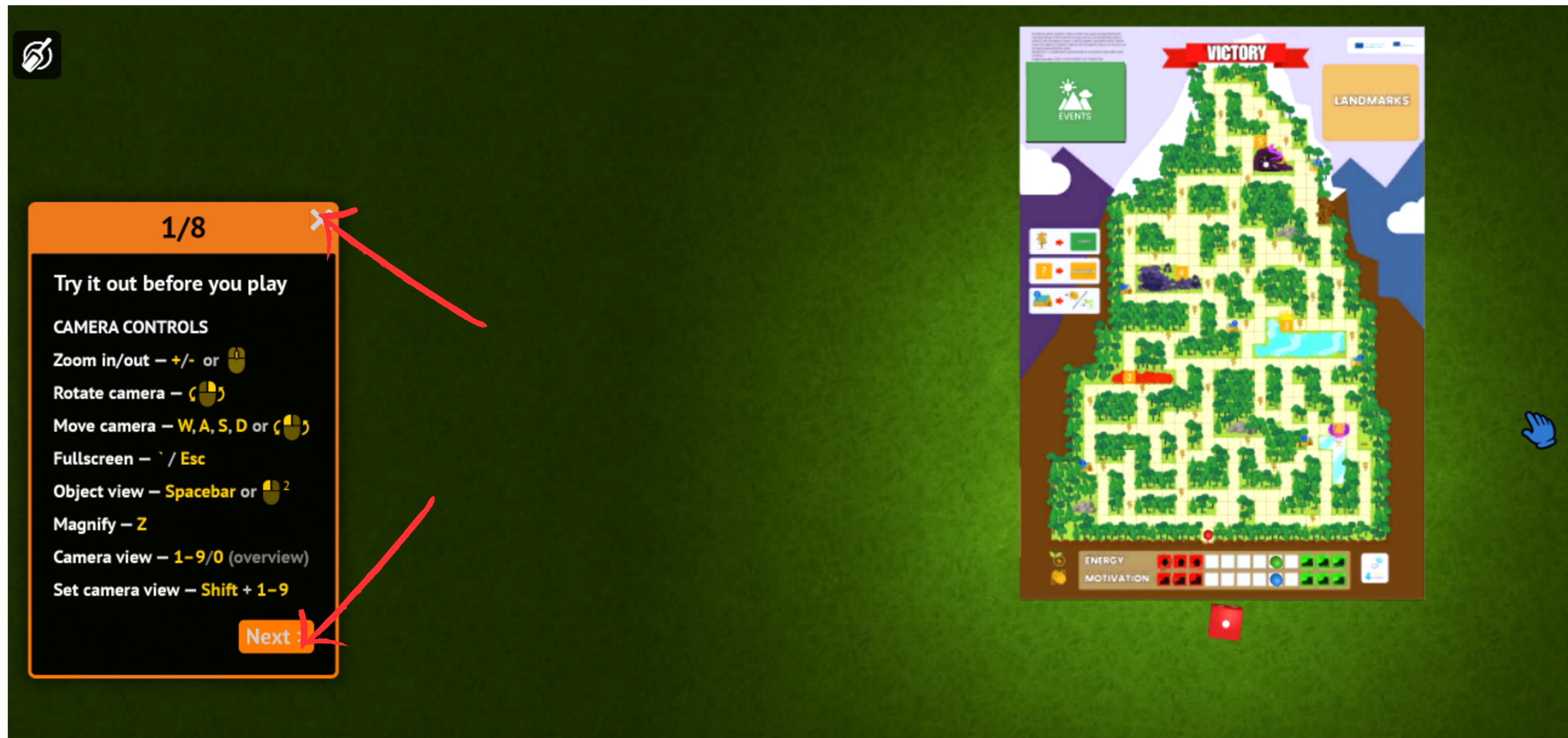
+ Add Seat

START

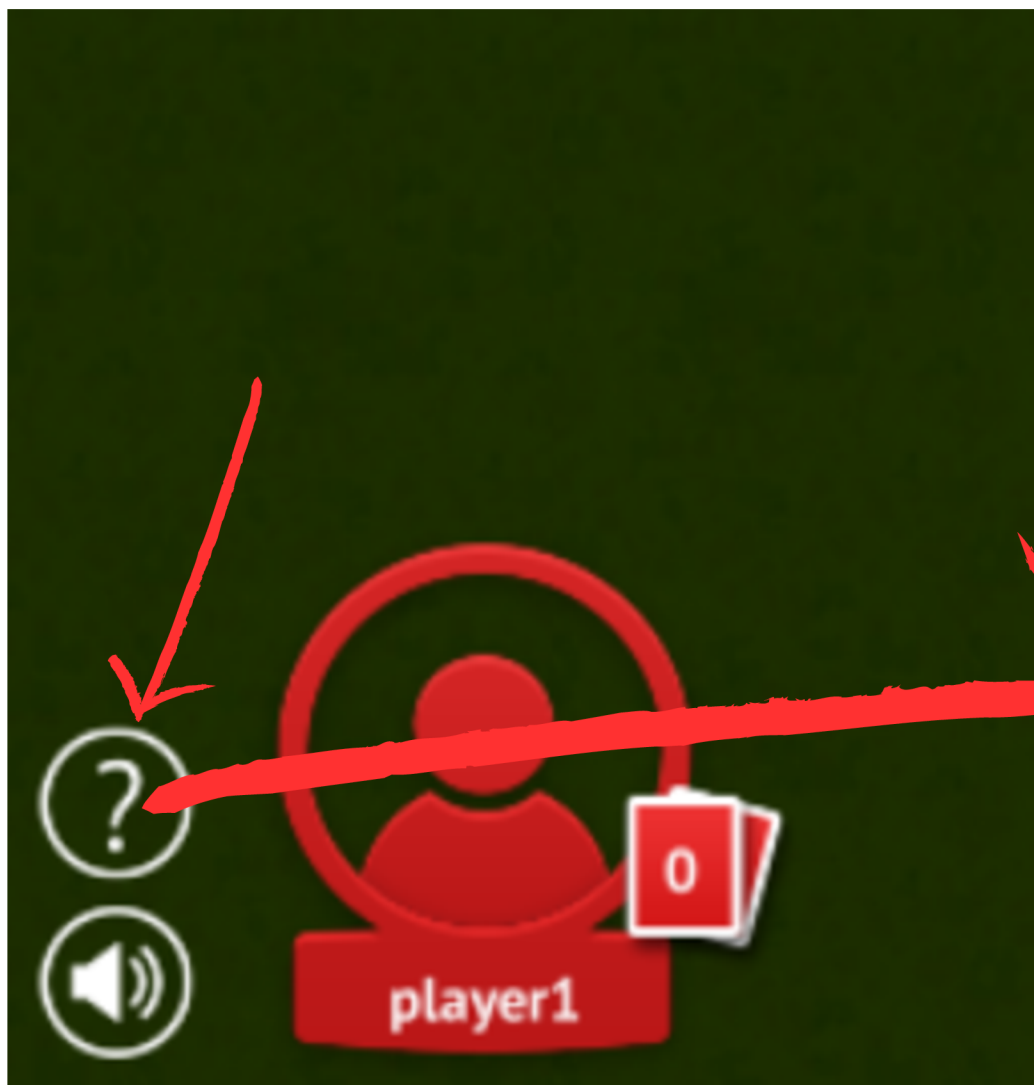
Näyttöön tulee opas, jossa on alustan käyttöohjeet. Jatka klikkaamalla "Next".



Voit tutustua peliohjeisiin klikkaamalla "Next"-painiketta jokaisessa uudessa ikkunassa tai klikkaamalla X-painiketta sulkeaksesi ohjeet.



Klikkaamalla näytön vasemmassa alakulmassa olevaa kysymysmerkkiä näet alustalla käytettävät painikkeet. Tutustu painikkeisiin, jotta peli on sujuvaa.



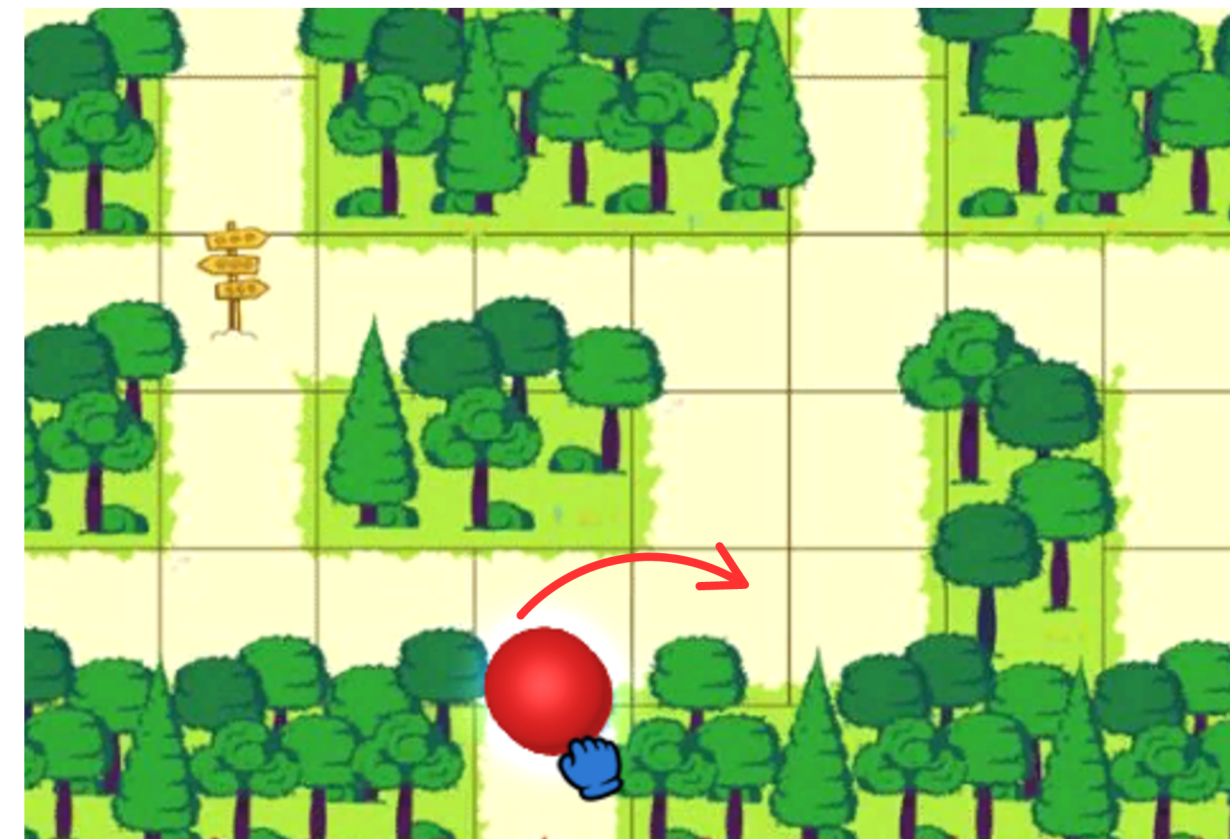
Painikkeiden perustoiminnot ovat:

- Perspektiivin muuttaminen: klikkaa hiiren oikealla painikkeella tyhjää kohtaa, pidä painike painettuna ja liikuta hiirtä.

- Liikkuminen: klikkaa hiiren vasemmalla painikkeella tyhjää kohtaa, pidä painike painettuna ja liikuta hiirtä. Sama liike voidaan tehdä myös näppäimistön nuolinäppäimillä.

- Zoomaaminen: käytä hiiren rullaa.

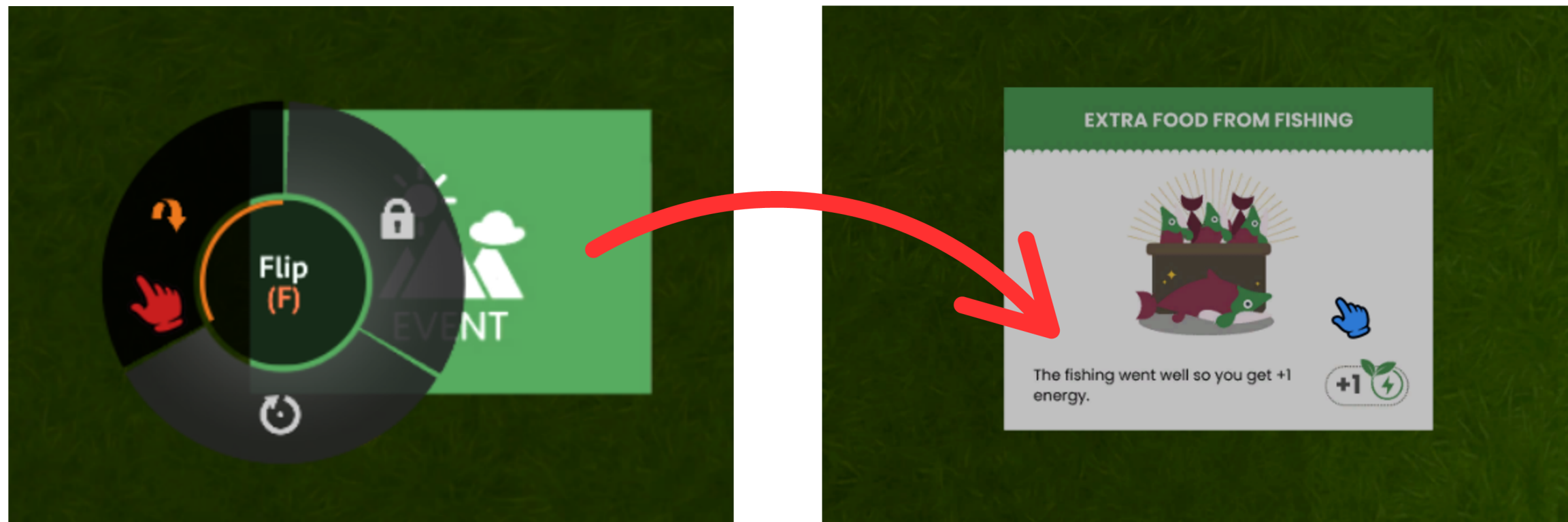
Voit siirtää kortin tai muun pelivälineen (pelinappula yms).  
klikkaamalla hiiren vasenta painiketta ja pitämällä sen  
painettuna, vetämällä hiirtä ja vapauttamalla sen kohdassa,  
johon haluat esineen siirtää.



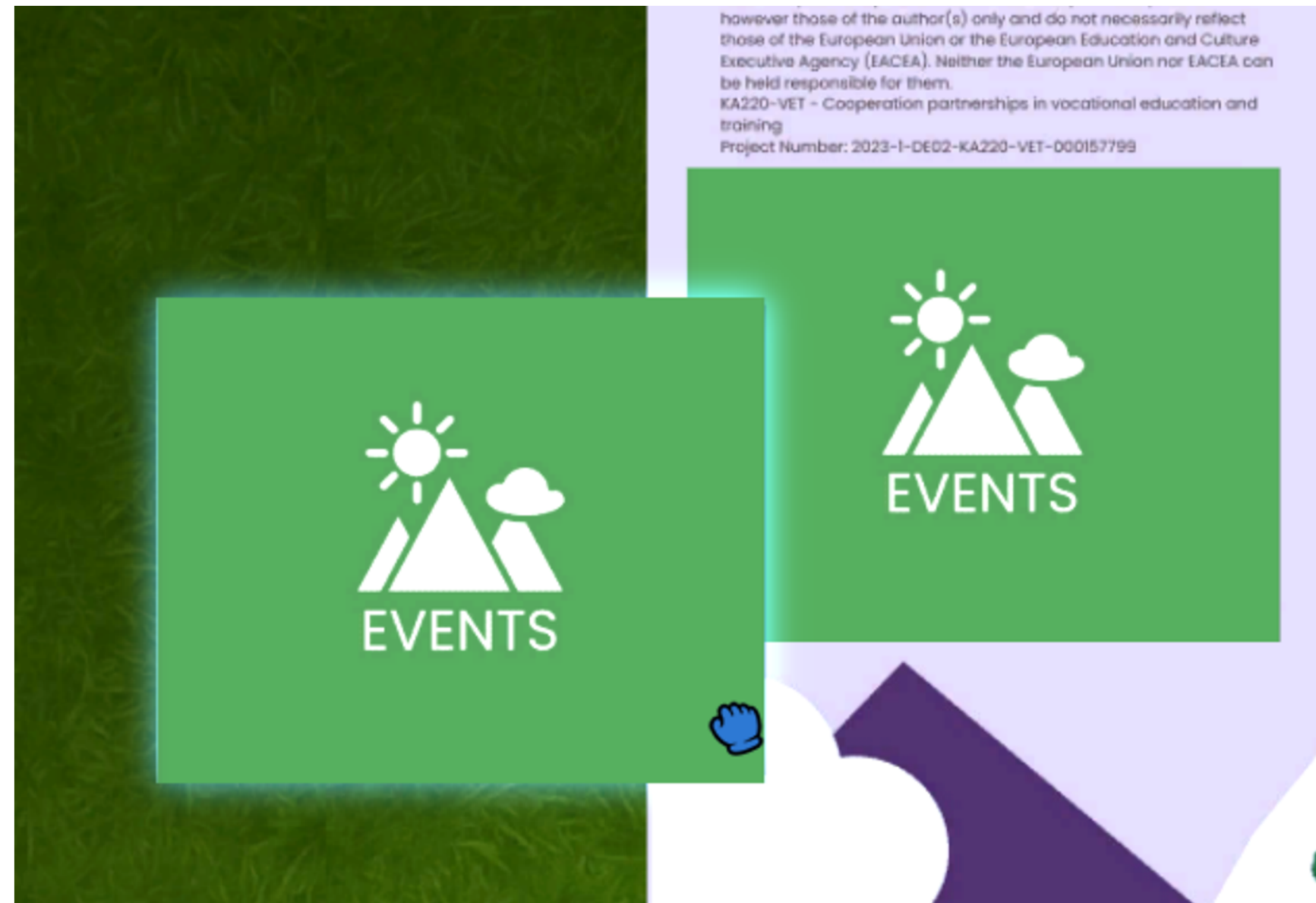
Voit suurentaa kortin kaksoisklikkaamalla sitä hiiren vasemmalla painikkeella tai siirtämällä hiiren kortin päälle ja painamalla sitten välilyöntinäppäintä.



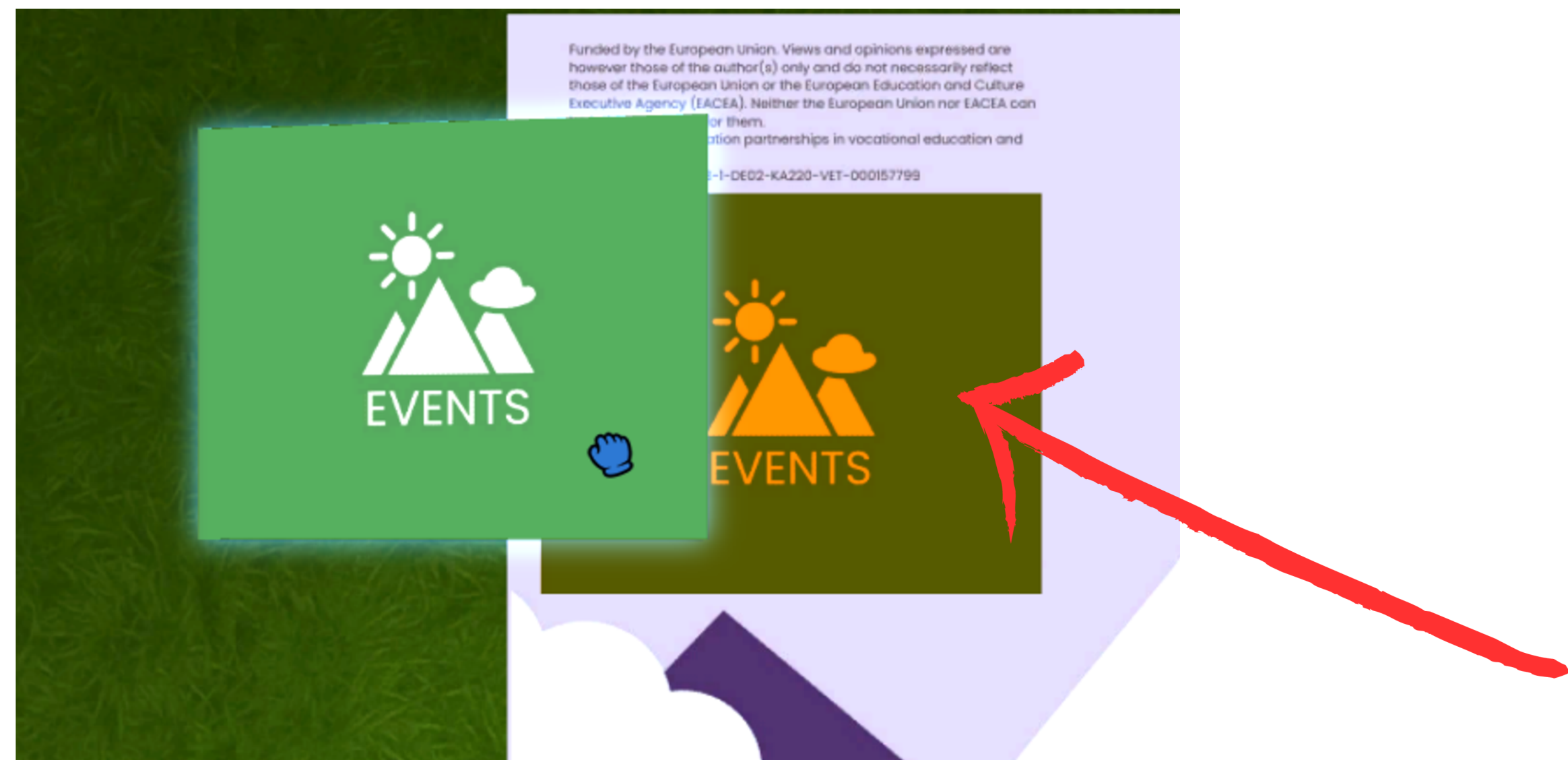
Käännä kortti klikkaamalla sitä hiiren oikealla painikkeella ja valitsemalla sitten käännä (flip)-vaihtoehto. Sama voidaan tehdä, jos viet hiiren kortin päälle ja painat sitten näppäimistön "F"-näppäintä.



Siirrä kortti pinosta klikkaamalla hiiren vasemmalla painikkeella pinoa, pitämällä painike painettuna ja vetämällä hiirtä. Vapauta painike kortin halutussa sijoituspaikassa.



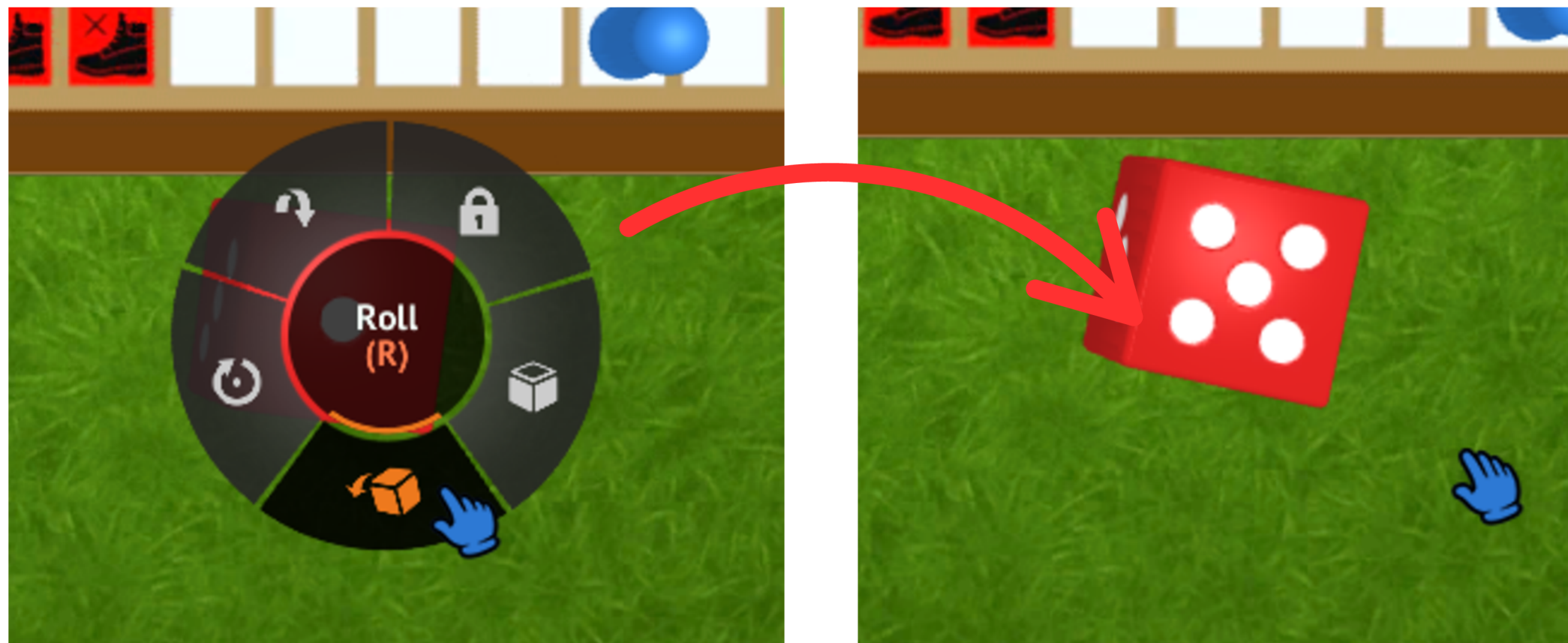
Voit palauttaa kortin pinon päälle klikkaamalla korttia hiiren vasemmalla painikkeella, pitämällä painikkeen painettuna ja vetämällä hiiren pinoon. Vapauta painike, kun pino muuttuu oranssiksi. Jos haluat että kortti palautuu pakan pohjalle, paina SHIFT-näppäintä pohjassa kun vapautat kortin.



Jos kaikki tapahtumakortit on pelattu, ohjaaja voi koota ne uudelleen yhteen klikkaamalla pinoa hiiren oikealla painikkeella ja valitsemalla sitten sekoita (shuffle).



Heitä noppaa klikkaamalla noppaa hiiren oikealla painikkeella ja valitsemalla sitten heitä (roll). Sama tapahtuu, kun viet hiiren nopan päälle ja painat sitten näppäimistön R-näppäintä.





Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Euroopan unionin rahoittama. Esitetyt näkemykset ja mielipiteet ovat ainoastaan tämän tekstin laatijoiden näkemyksiä eivätkä välttämättä vastaa Euroopan unionin tai Euroopan koulutuksen ja kulttuurin toimeenpanovirasto (EACEA) kantaa. Euroopan unioni ja EACEA eivät ole vastuussa niistä. Projektinumero: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by  
the European Union

Alusta ei sisällä videopuheluita. Siksi on tärkeää, että ohjaaja käyttää toista alustaa, kuten ZOOMia, ja jakaa näytönsä, jotta kaikki pelaajat voivat nähdä, mitä kartalla tapahtuu, ja lukea kortit, joita ohjaaja näyttää tarvittaessa.

Alusta ei sisällä ajastinta, joten ohjaajan tulee käyttää omaa ajastinta tai etsiä sellainen verkosta.

Jos ohjaajan internetyhteys katkeaa, hän löytää yhteyden palautuessa pelinappulat ja kortit samasta paikasta kuin aiemmin, ja peli voi jatkua. Pelaajat joutuvat kuitenkin odottamaan, kunnes ohjaaja on palauttanut yhteyden.