



Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili. Numero di progetto: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by
the European Union

Per creare una stanza su Tabletopia devi prima aprire il seguente link
Inglese

<https://tabletopia.com/games/challedu4-sf7tut/play-now>

Greco

<https://tabletopia.com/games/challedu4-xg1unn/play-now>

Tedesco

<https://tabletopia.com/games/challedu4-hiep6a/play-now>

Italiano

<https://tabletopia.com/games/challedu4-br9hhv/play-now>

Finlandese

<https://tabletopia.com/games/challedu4-ifm1dh/play-now>

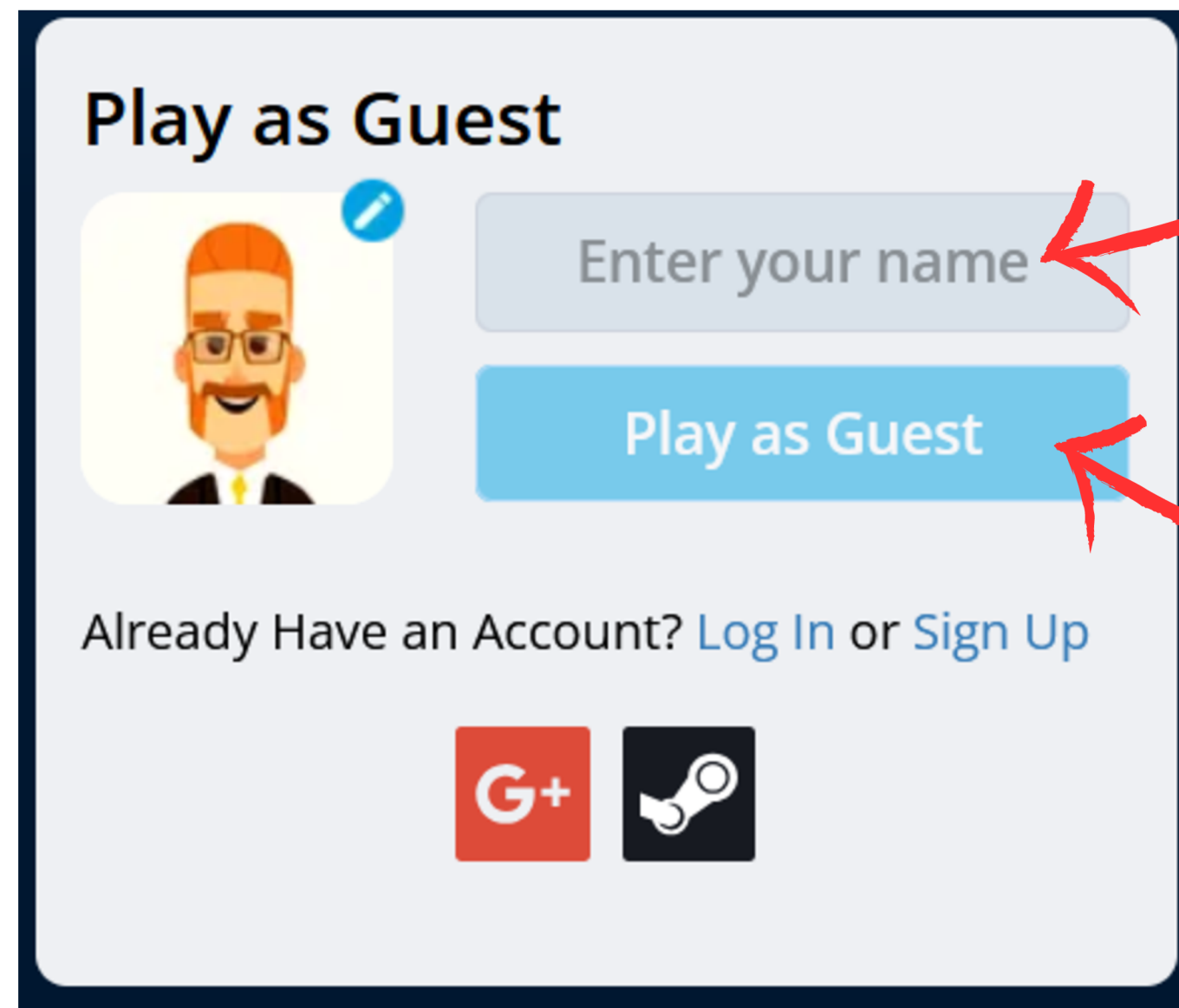

Se è la prima volta che visiti Tabletopia, puoi inserire il tuo nome e cliccare su “gioca come ospite”.

Play as Guest

Enter your name

Play as Guest

Already Have an Account? [Log In](#) or [Sign Up](#)

Apparirà una schermata con i posti a sedere per i giocatori. Vedrai il tuo nome nel primo posto a sedere, accanto al quale è indicato "host".



Clicca sul pulsante verde START.

challedu
inclusion | games | education

Invite players to start the game

1/1 players

1-5 players: simply4emotions

player1 (Host)
● Online

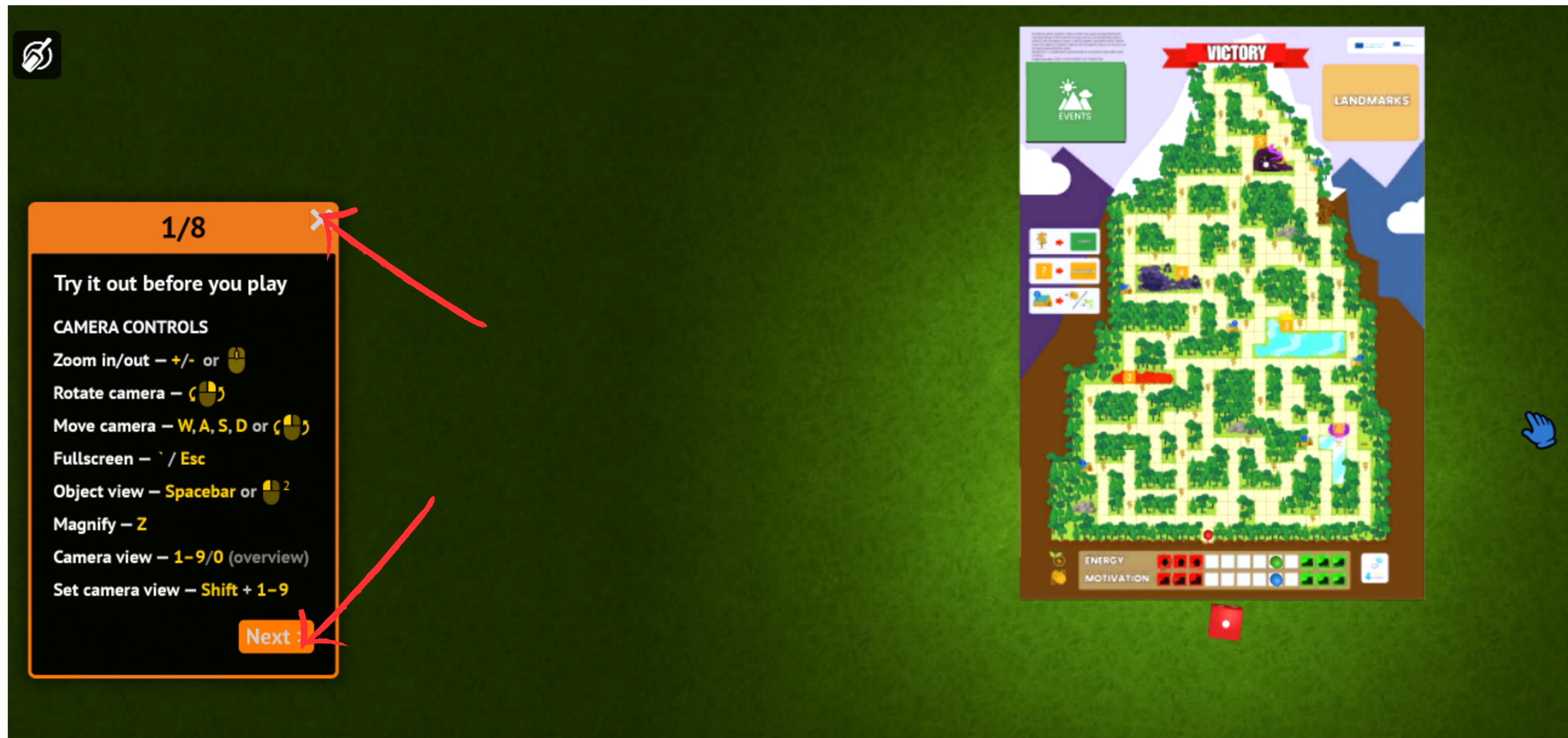
+ Add Seat

START

Accederai alla tabella e apparirà un tutorial con le istruzioni di base della piattaforma.
Clicca su “Avanti” per continuare.



È possibile visualizzare tutte le informazioni per familiarizzarsi meglio cliccando su Avanti in ogni nuova finestra che appare oppure cliccando su X per chiudere il tutorial.



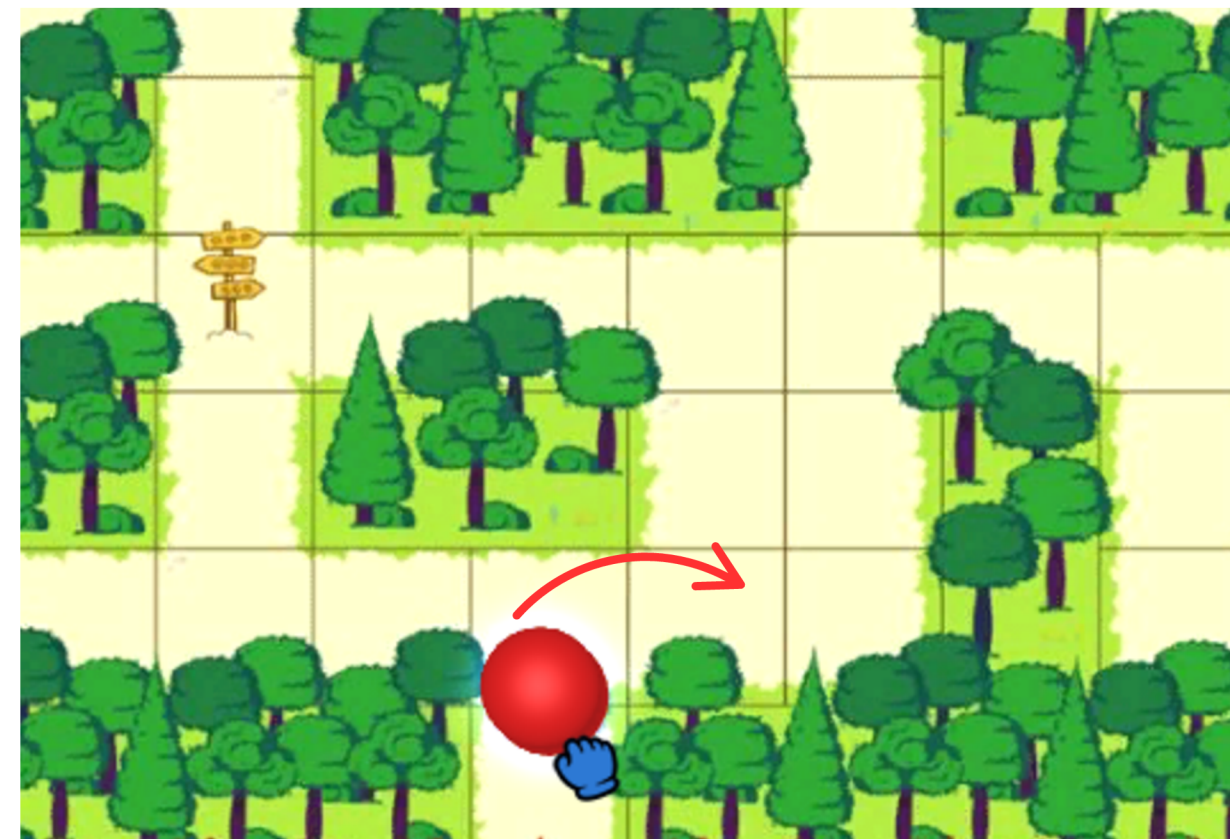
Cliccando sul punto interrogativo nell'angolo in basso a sinistra dello schermo, è possibile visualizzare in modo più dettagliato i pulsanti utilizzati dalla piattaforma. Ciò può essere utile anche durante il gioco.



Le funzioni di base sono:

- Per cambiare la prospettiva, clicca con il tasto destro del mouse su un punto vuoto e tienilo premuto, quindi sposta il mouse.
- Per spostarti, clicca con il tasto sinistro del mouse su un punto vuoto e tienilo premuto, quindi sposta il mouse. Lo stesso movimento può essere eseguito con i tasti freccia della tastiera.
- Per ingrandire e rimpicciolire, usa la rotellina del mouse.

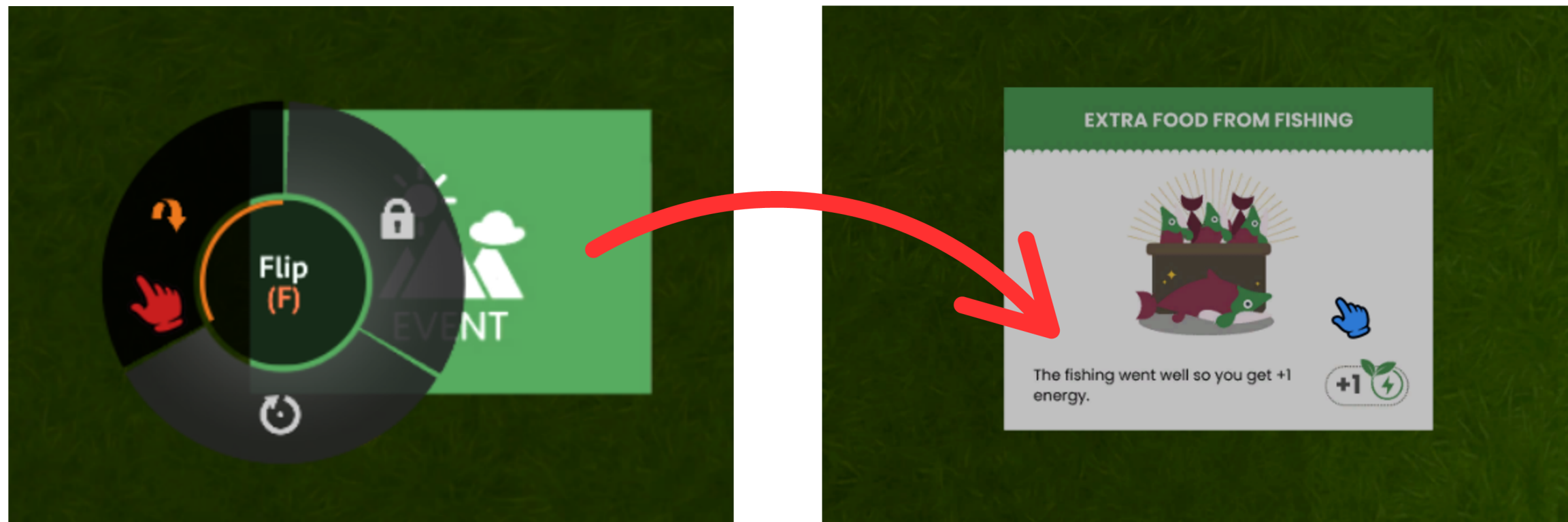
Per spostare una carta o un altro oggetto come un segnalino/pedina, è necessario cliccare con il tasto sinistro del mouse e tenere premuto, quindi trascinare il mouse e rilasciare nel punto in cui si desidera posizionare l'oggetto.



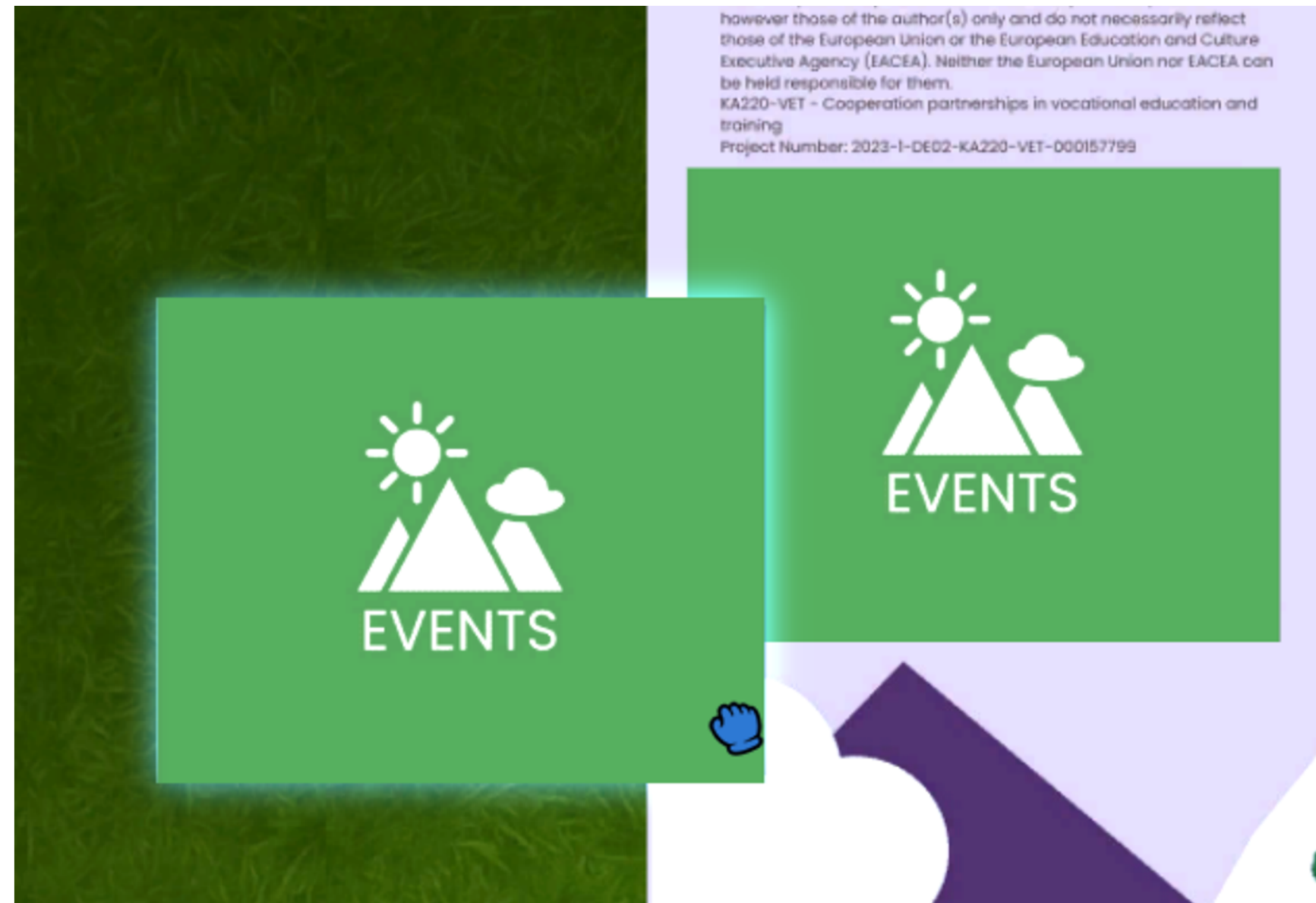
Per ingrandire una scheda, fai doppio clic con il tasto sinistro del mouse sulla scheda oppure sposta il mouse sulla scheda e poi premi il tasto "spazio".



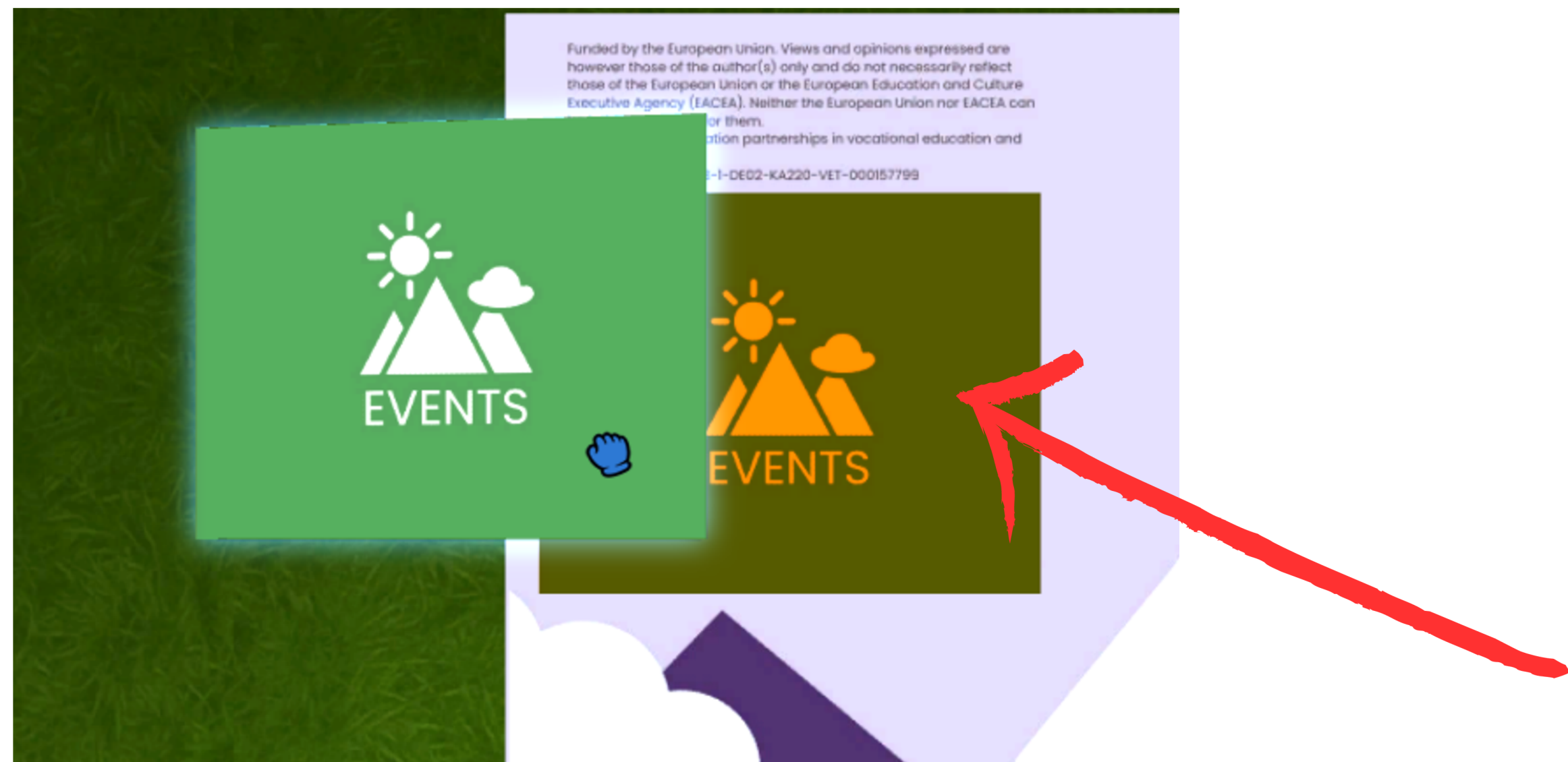
Per capovolgere una carta, clicca con il tasto destro del mouse sulla carta e poi clicca sull'opzione "capovolgi". Lo stesso risultato si ottiene posizionando il mouse sulla carta e premendo il tasto "F" sulla tastiera.



Per spostare una carta da una pila, clicca con il tasto sinistro del mouse sulla pila, tieni premuto e trascina il mouse, quindi rilascia nel punto in cui desideri posizionare la carta.



Per rimettere una carta nel mazzo, clicca con il tasto sinistro del mouse sulla carta e trascinala sul mazzo. Rilascia il tasto quando il mazzo diventa arancione.

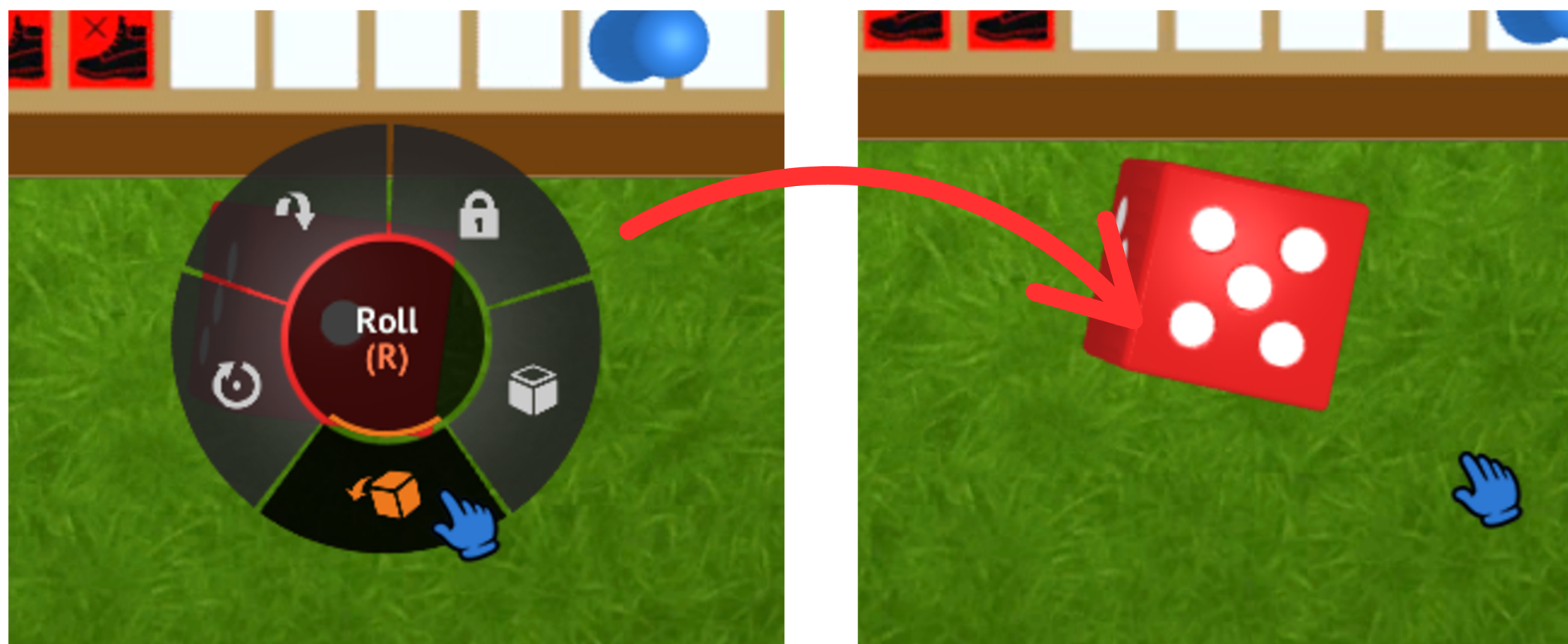


Se tutte le carte evento sono state giocate, il facilitatore può rimetterle insieme cliccando con il tasto destro del mouse sulla pila e poi cliccando su “mescola”.



Per lanciare i dadi, clicca con il tasto destro del mouse sui dadi e poi clicca su “Lancia”.

Lo stesso risultato si ottiene posizionando il mouse sui dadi e premendo il tasto “R” sulla tastiera.





Simply4emotions by [Erasmus + Project Simply4emotions](#) is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](#).

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili. Numero di progetto: 2023-1-DE02-KA220-VET-000157799



Co-funded by
the European Union

La piattaforma non include la funzione di videochiamata, quindi è importante che il facilitatore utilizzi un'altra piattaforma come ZOOM e condivida il proprio schermo in modo che tutti i giocatori possano vedere cosa sta succedendo sulla mappa e leggere le carte che il facilitatore mostra quando necessario.

La piattaforma non include un timer, quindi il facilitatore dovrebbe utilizzare il proprio timer o trovarne uno online.

Se la connessione Internet del facilitatore viene interrotta, quando si ricollega troverà le pedine e le carte nella stessa posizione di prima e il gioco potrà continuare. Tuttavia, gli altri giocatori dovranno attendere che il facilitatore si ricollegli.